

ZMLUVA č. 66 /2011-FSU

o vytvorení diela a jeho ďalšom použití uzatvorená v zmysle § 39, 40 a nasl. Autorského zákona č. 618/2003 Z. z. v znení neskorších predpisov

medzi:

1. Štátna filharmónia Košice /objednávateľ/

Sídlo:

Zastúpená:

IČO:

DIČ:

IČ-DPH:

Bankové spojenie:

Číslo účtu:

2. Autorom /umelcom/

rodné číslo:

Banka:

Číslo účtu:

/ďalej len autor/

Čl. I.

Predmet zmluvy

1. Predmetom zmluvy je objednávka objednávateľa a akceptácia uvedenej objednávky zo strany autora na vytvorenie, skomponovanie hudobného diela, ktorého premiérové uvedenie plánuje Štátna filharmónia Košice na koncerte festivalu Ars Nova Cassoviae/ISCM New Music Days 2011 dňa 10. novembra 2011. Predmetom tejto zmluvy je súčasne licencia na použitie diela.
 - 1.1. Autor sa podpisom tejto zmluvy zaväzuje:
hudobne skomponovať – vytvoriť dielo **BaRock, suite**
 - 1.2. Rozsah diela v trvaní: 10-15 minút
 - 1.3. Obsadenie orchestra: *1,1,1,1 - 2,2,2,1 - Ti, cemb. + archi (10-8-6-6-4)*
2. Autor sa zaväzuje vytvoriť dielo osobne s náležitou starostlivosťou v súlade s podmienkami uvedenými v bode 1. Čl. I. tejto zmluvy a odovzdať **partitúru** objednávateľovi najneskôr do 4. 10. 2011.

Čl. II.

1. Za riadne dodané a prijaté dielo vyplatí objednávateľ autorovi **autorskú odmenu vo výške 500,- €** (slovom: Päťsto Euro). ŠfK odvedie z honorára 2% pre Hudobný fond.
Platba bude realizovaná bezhotovostným prevodom na účet umelca po dodaní kompletného orchestrálneho materiálu do ŠfK (vid' č. III/bod 6: termín 18.10. 2011).
Autor (umelec) je povinný odviešť daň z príjmu.
/Zdanenie príjmu podlieha daňovej povinnosti autora. Príjem je predmetom hlásenia zo strany objednávateľa . Po skončení zdaňovacieho obdobia ŠfK dodá autorovi výkaz o príjmoch nadobudnutých v ŠfK za príslušné zdaňovacie obdobie./
2. Štátna filharmónia Košice ako objednávateľ má právo odstúpiť od zmluvy ak autor dielo neodovzdal v dohodnutom termíne, ak nemá požadovanú úroveň/kvalitu, alebo ak nemá požadovaný rozsah. Autor v tomto prípade nemá nárok na autorskú odmenu.