



Nájomná zmluva

č. Z-454/O/2021

uzavretá v zmysle § 262 zákona č. 513/1991 Zb. Obchodný zákonník
(ďalej len „Zmluva“)

medzi:

Prenajímateľom:

Obchodné meno: CITY LIGHT SLOVAKIA s.r.o.
IČO: 44514557
Sídlo: Suchý Jarok 18, 06601 Humenné
DIČ: 2820002284
IČ DPH: SK2820002284
Bankové spojenie:

Zapísaný v: Obchodnom registri Okresného súdu Prešov,
Oddiel: Sro, Vložka č.: 21084/P

Za ktorého koná: Ing. Marek Plančár, konateľ spoločnosti
(ďalej len „prenajímateľ“)

a

Nájomcom:

Obchodné meno: Slovenské národné divadlo
Právna forma: štátna príspevková organizácia
IČO: 00 164 763
Sídlo: Pribinova 17, 819 01 Bratislava
DIČ: 2020829954
IČ DPH: SK2020829954
Bankové spojenie:

Za ktorého koná: Mgr. art. Matej Drlička, ArtD., generálny riaditeľ SND

(ďalej len „nájomca“)

(ďalej „prenajímateľ“ a „nájomca“ spolu ako „zmluvné strany“)

Preambula

Táto Zmluva sa uzatvára medzi verejným obstarávateľom - SND a s úspešným uchádzačom – Prenajímateľom na základe výsledku prieskumu trhu na „Prenájom hlavného a záložného svetelného pultu“ v zákazke s nízkou hodnotou podľa § 117 zák. č. 343/2015 Z. z. o verejnom obstarávaní a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov, oslovením vybraných záujemcov, schopných realizovať predmet zákazky, špecifikovaný v Prílohe č. 1 k tejto Zmluve.

ČLÁNOK I. PREDMET NÁJMU

1. Prenajímateľ je vlastníkom nasledovných hnutel'ných vecí: **hlavného svetelného pultu a záložného svetelného pultu** v rozsahu špecifikácie podľa Prílohy č. 1a ďalej konkretizovanej v Prílohe č. 2 k tejto Zmluve(ďalej len **“predmet nájmu”**).
2. Prenajímateľ sa zaväzuje prenajať nájomcovi predmet nájmu a nájomca sa zaväzuje platiť prenájomateľovi za užívanie predmetu nájmu nájomné za podmienok uvedených v tejto Zmluve.
3. Predmet nájmu bude nájomcom použitý v architektúre návrhu osvetlenia a plniť úlohy pri riadení osvetlenia hľadiska, pracovného osvetlenia, efektového osvetlenia divadelných predstavení, ako i záložnú úlohu v zmysle špecifikácie podľa Prílohy č. 1, ďalej konkretizovanej v Prílohe č. 2 k tejto Zmluve..

ČLÁNOK II. DOBA NÁJMU

1. Zmluvné strany sa dohodli na nájme na dobu určitú, a to v trvaní šesť (6) mesiacov odo dňa nadobudnutia účinnosti tejto Zmluvy. O odovzdaní predmetu nájmu, ako aj o jeho prevzatí pri skončení nájmu, sa zmluvné strany zaväzujú spísať preberací protokol.
2. Na základe dohody zmluvných strán je možné dodatkom k tejto Zmluve predĺžiť dobu nájmu zmluvnými stranami na ďalšie tri mesiace.

ČLÁNOK III. NÁJOMNÉ A PLATOBNÉ PODMIENKY

1. Zmluvné strany sa dohodli, že nájomca bude za nájom predmetu nájmu platiť prenájomateľovi nájomné vo celkovej výške 1500,-€ bez DPH, t.j. 1800,- € s DPH za kalendárny mesiac.
2. Prenajímateľ sa zaväzuje vystaviť nájomcovi faktúru najneskôr do 5-teho dňa nasledujúceho kalendárneho mesiaca, za ktorý sa predmet nájmu poskytuje na užívanie. V prípade, že prenájomateľ nedoručí nájomcovi faktúru, prípadne doručí faktúru, ktorá nespĺňa náležitosti podľa platných právnych predpisov Slovenskej republiky, nie je nájomca v omeškaní s platením nájomného. Splatnosť faktúr je vždy 30dní od ich doručenia nájomcovi.
3. Nájomné sa považuje za zaplatené dňom pripísania finančných prostriedkov na účet prenájomateľa, uvedený v záhlaví tejto zmluvy.

ČLÁNOK IV. PRÁVA A POVINNOSTI ZMLUVNÝCH STRÁN

1. Prenajímateľ sa zaväzuje:
 - odovzdať nájomcovi predmet nájmu v stave spôsobilom na riadne užívanie a v tomto stave ho na svoje náklady udržiavať,
 - umožniť nájomcovi užívať predmet nájmu za podmienok dohodnutých touto zmluvou a zabezpečiť mu nerušený výkon práv spojených s nájmom,
 - poučiť nájomcu o použití a údržbe predmetu nájmu.
2. Nájomca sa zaväzuje užívať predmet nájmu riadne, chrániť ho pred poškodením, znehodnotením, odcudzením alebo zničením.

3. Nájomca nie je oprávnený prenechať predmet nájmu do podnájmu (alebo do užívania z akéhokoľvek titulu a akýmkoľvek spôsobom). To neplatí pre zamestnancov nájomcu a zmluvných partnerov nájomcu pre priestory, kde sa predmet nájmu používa, t.j. priestory SND.
4. Nájomca je povinný vrátiť predmet nájmu v stave, v akom ho prijal od prenajímateľa s ohľadom na bežné opotrebenie.

ČLÁNOK V.

ZODPOVEDNOSŤ ZA ŠKODU A NÁHRADA ŠKODY

1. V prípade, že nájomca poškodí predmet nájmu, zaväzuje sa nahradiť prenajímateľovi škodu, ktorú spôsobil. Výškou škody sa rozumie skutočná a reálna škoda, t.j. cena za opravu predmetu nájmu stanovená autorizovaným predajcom/servisom predmetu nájmu do výšky škody, ktorá bola preukázateľne spôsobená nájomcom pri nájme podľa tejto zmluvy.
2. Prenajímateľ vyhlasuje, že predmet nájmu je plne spôsobilý na užívanie podľa tejto Zmluvy, ako aj na účel, na ktorý sa má použiť. Prenajímateľ je povinný poučiť nájomcu o spôsobe použitia, ako aj o spôsobe údržby a starostlivosti o predmet nájmu. V prípade nesplnenia si povinnosti zo strany Prenajímateľa, v súvislosti so vzniknutou škodou na predmete nájmu nájomca nezodpovedá za takto vzniknutú škodu.

ČLÁNOK VI.

SKONČENIE NÁJMU

1. Nájom skončí uplynutím času, na ktorý bol dohodnutý.
2. Zmluvu a nájom je možné ukončiť pred uplynutím doby podľa bodu 1 tohto článku Zmluvy dohodou zmluvných strán, výpoveďou zmluvy alebo odstúpením od zmluvy.
3. Zmluvné strany sa dohodli, že zmluvu je možné ukončiť výpoveďou ktoroukoľvek zo zmluvných strán, a to aj bez udania dôvodu, s výpovednou lehotou 1 mesiac, ktorá začína plynúť dňom nasledujúcim po dni jej doručenia druhej zmluvnej strane.
4. Zmluvné strany sa dohodli, že od zmluvy je možné odstúpiť, a to z dôvodu porušenia povinnosti jednou zo zmluvných strán, a ak ani po doručení výzvy na nápravu, porušenie povinnosti nenapraví v dodatočne poskytnutej lehote. Účinky odstúpenia od zmluvy nastávajú dňom doručenia písomného odstúpenia od zmluvy druhej zmluvnej strane, pričom zmluvné strany sa zaväzujú vysporiadať si záväzky vyplývajúce z tejto Zmluvy najneskôr do 30 dní od nadobudnutia účinkov odstúpenia od zmluvy.

ČLÁNOK VII.

ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA

1. Táto Zmluva nadobúda platnosť dňom jej podpísania zmluvnými stranami a účinnosť dňom nasledujúcim po dni jej zverejnenia v Centrálnom registri zmlúv, v zmysle § 47a zák. Č. 40/1964 Zb. Občiansky zákonník v znení neskorších predpisov a v zmysle zák. č. 211/2000 Z. Z. O slobodnom prístupe k informáciám v znení neskorších predpisov.
2. Zmluva je vyhotovená v 3 rovnopisoch, z toho je jeden pre prenajímateľa a dva pre nájomcu.
3. Právne vzťahy medzi nájomcom a prenajímateľom, ktoré nie sú upravené v zmluve, sa riadia príslušnými ustanoveniami zákona č. 513/1991 Zb. Obchodný zákonník.
4. Zmluva sa môže meniť alebo dopĺňať výlučne formou písomných a číslovaných dodatkov, odkazujúcich na túto zmluvu, podpísaných obidvomi zmluvnými stranami.

5. Zmluvné strany prehlasujú, že sú plne spôsobilé na uzavretie tejto Zmluvy. Pred podpisom tejto Zmluvy si ju prečítali, obsahu porozumeli a plne s ním súhlasia. Na znak svojej vôle byť viazaní touto zmluvou ju vlastnoručne podpisujú.
6. Zmluvné strany prehlasujú, že ich prejavy vôle byť viazaní touto zmluvou sú slobodné, jasné, určité a zrozumiteľné. Zmluvná voľnosť oboch zmluvných strán nie je ničím obmedzená a zmluvu nepodpisujú v tiesni, v omyle ani za nápadne nevýhodných podmienok.

V Humennom dňa.....

V Bratislave dňa

Prenajímateľ

Ing. Marek Plančár
konateľ spoločnosti

Nájomca

Mgr. art. Matej Drlička, ArtD.
generálny riaditeľ SND



Príloha č. 1 k Zmluve č. Z-454/O/2021

Požiadavky na predmet nájmu:

A. HLAVNÝ SVETELNÝ PULT

Hlavný svetelný pult bude v mat' architektúre návrhu osvetlenia hlavnú úlohu pri riadení osvetlenia hľadiska, pracovného osvetlenia javiska, orchestriska, scénického a efektového osvetlenia divadelného predstavenia.

- musí mať schopnosť ovládať v reálnom čase min. 12 288 parametrov, čo je 24x DMX512 liniek,
- požaduje sa možnosť rozšírenia ovládania v reálnom čase pri použití prídavných procesorových jednotiek, pre ďalšiu svetelnú techniku alebo LED steny,
- celý systém riadenia svetelnej techniky musí prebiehať po gigabitovej ethernetovej sieti, aby sme zabezpečili čo najrýchlejší prenos dát v reálnom čase,
- celá architektúra riadenia osvetlenia bude následne prevedená na DMX512 koncový signál,
- software svetelného pultu musí umožňovať ukladanie svetelných zmien, ktorých data prichádzajú z externých pultov do DMX512 vstupov hlavného pultu, aby bolo možné čo najrýchlejšie skopírovať dáta zo starých svetelných pultov do nového hlavného pultu,
- software ovládajúci svetelnú techniku má mať okrem celého radu funkcií, umožňujúcich ukladanie a archiváciu dát alebo predstavení, funkciu spätného návratu o niekoľko krokov naspäť pri chybnnej alebo náhodne chybnnej manipulácii pri práci s pultom,
- musí byť vybavený min. 7xDMX512 5-XLR pinovými konektormi s možnosťou zadefinovania v softvare pultu, či ide o vstup alebo výstup DMX512 signálu,
- musí mať možnosť 3D vizualizácie v reálnom čase všetkých dôležitých funkcií svetelnej techniky,
- musí zabezpečovať presnú a realistickú reprodukciu tieňov a farebných lúčov v reálnom čase pri 3D vizualizácii, pre čo najvernejšiu prípravu divadelných predstavení
- Hlavný svetelný pult musí mať možnosť pracovať s GDTF (General Device Type Format) formátom
 - musí byť vybavený tiež konektormi:
 - napájania 230V
 - RJ45 porty pre Ethernet pripojenie k iným pultom, stmievačom, prevodníkom, multimedialným zariadeniam (video serverom), vizualizérom alebo iným softwarovým editorom,
 - MIDI vstup Timecode,
 - MIDI-Out (5 pin DIN zásuvka) pre odosielanie MIDI alebo MIDI show control.

B. ZÁLOŽNÝ SVETELNÝ PULT

Záložný svetelný pult bude mať v architektúre navrhnutého osvetlenia tieto hlavné úlohy :

- musí byť záložným pultom k hlavnému svetelnému pultu, t.j. že v prípade poruchy hlavného svetelného pultu preberie bez nutnosti dodatočného zapínania alebo vypínania systému prevádzku predstavenia alebo technickej skúšky,
- takisto zálohuje všetky dáta všetkých predstavení,
- pri programovaní nového predstavenia je rovnako ako hlavný pult schopný zasahovať do systému osvetlenia, v prípade potreby prebrať aj celkové riadenie,
- taktiež umožní prácu dvoch operátorov na samostatných alebo spoločných častiach architektúry osvetlenia, čo umožní rýchlejšiu a hlavne samostatnú prácu programátorov,
- v prípade potreby môže slúžiť aj ako samostatný svetelný pult, a to najmä s využitím mimo domácej divadelnej scény, či už na zájazdoch alebo pri iných aktivitách divadla.

Z týchto dôvodov musia byť oba svetelné pulty, t.j. hlavný i záložný, od toho istého výrobcu, aby sa zabezpečila celková kompatibilita systému.

Takisto záložný svetelný pult môže byť kópiou alebo jednoduchšou verziou hlavného svetelného pultu, so všetkými hlavnými technickými parametrami hlavného svetelného pultu. Záložný svetelný pult v žiadnom prípade nemôže byť samostatný samostojný PC alebo jeho zjednodušená forma, ako napr. Notebook PC.

Špecifikácia prenajímaných pultov:

A: HLAVNÝ SVETELNÝ PULT

MA Lighting grandMA3 full size

- univerzálna svetelná konzola
- konzola vie ovládať minimálne 12 288 parametrov a má možnosť ovládania v reálnom čase až do 250 000 parametrov pri použití prídavných procesorových jednotiek
- konzola je vybavená duálnymi enkódermi umožňujúcimi intuitívne ovládanie ďalších vlastností a funkcií
- má možnosť 3D vizualizácie všetkých dôležitých funkcií a efektov svetidiel v reálnom čase za pomoci zabudovaného vizualizéra a vizualizácia môže prebiehať bez použitia PC počítača
- je vybavená motorickými faderni s možnosťou svetelnej zmeny podsvietenia
- konzola podporuje GDTF (General Device Type Format) natívne
- je vybavená 6 fyzickými DMX výstupmi a 1 DMX vstupom
- konzola má 3 multi-dotykové obrazovkami s uhlopriečnymi viditeľnými rozmermi o veľkosti 15,6" umiestnenými v krídle monitoru s dvojitým závesným systémom umožňujúcim rýchle zloženie, 2 multi-dotykové obrazovky s uhlopriečne viditeľnou veľkosťou 7", 3 multi-dotykové obrazovky "letterbox" s uhlopriečnymi viditeľnými rozmermi 14,9"
- má možnosť pripojenia dvoch externých dotykových obrazoviek
- obsahuje 71 otočných RGB podsvietených potenciometrov, 5 podsvietených duálnych enkóderov
- má 30 podsvietených motorizovaných 60mm ťahových potenciometrov, 120 samostatných playbackov a 16 priraditeľných x-keys (tlačidiel)
- má dva podsvietené motorizované 100mm ťahové potenciometre pre crossfade A/B a individuálne podsvietené a stmievateľné tiché tlačidlá
- konzola je vybavená integrovanou zasúvacou klávesnicou a zabudovaným neprerušiteľným zdrojom napájania (UPS)
- obsahuje dva kusy LED lampičky
- konzola má túto výbavu vstupno-výstupných konektorov:: 1 x powerCON TRUE1, 3 x etherCON / RJ45, 6 x DMX-512-A výstupy, 1 x DMX-512-A vstup, 1 x MIDI IN (5-pin DIN) , 1 x MIDI-Out (5 pin DIN), 1 x Vstup LinearTimeCode (3-pin), 1 x Audio In (3pin XLR female), 1 x GPI univerzálne rozhranie pre diaľkové ovládanie (SUB D 9 female) , 2 x displej port pre externé monitory, 2 x S / PDIF Vstup a výstup, 3 x USB 2.0 (typ A), 3 x USB 3.0 (typ A)

B: ZÁLOŽNÝ SVETELNÝ PULT

MA Lighting grandMA3 light

- univerzálna svetelná konzola
- konzola vie ovládať 8192 parametrov s možnosťou ovládania v reálnom čase až do 250 000 parametrov pri použití prídavných procesorových jednotiek
- má možnosť 3D vizualizácie všetkých dôležitých funkcií a efektov svetidiel v reálnom čase za pomoci zabudovaného vizualizéra a vizualizácia môže prebiehať bez použitia PC počítača
- konzola je vybavená duálnym enkóderom umožňujúcim intuitívne ovládanie ďalších vlastností a funkcií
- je vybavená motorickými faderni s možnosťou svetelnej zmeny podsvietenia
- konzola podporuje GDTF (General Device Type Format) natívne
- je vybavená minimálne 6 fyzickými DMX výstupmi a 1 DMX vstupom

- konzola má 2 interné dotykové sklopné monitory , má 2 interné multi-dotykové letterbox obrazovky a 2 interné príkazové multi-dotykové obrazovky
- má možnosť pripojenia dvoch externých multi-dotykových obrazoviek
- obsahuje 41 RGB podsvietených otočných potenciometrov, 5 podsvietených duálnych enkóderov
- má 15 podsvietených motorizovaných 60 mm ťahových potenciometrov, 60 samostatných playbackov a 16 priraditeľných x-keys (tlačítok)
- konzola je vybavená integrovanou zasúvacou klávesnicou a zabudovaným neprerušiteľným zdrojom napájania (UPS)
- má dva podsvietené motorizované 100 mm ťahové potenciometre pre crossfade A/B sekcie a individuálne podsvietené a stmievateľné tiché tlačidlá
- obsahuje dva kusy LED lampičky
- konzola má túto výbavu vstupno-výstupných konektorov: 1x powerCON TRUE1, 1x MIDI IN (5-pin DIN), 1xMIDI OUT (5-pin DIN), 1x lineárny časový kód (timecode), 1x Audio IN (3-pin XLR zásuvka), 1x GPI univerzálne rozhranie pre diaľkové ovládanie, 2x S/PDIF vstup a výstup, 3x USB 2.0, 3x USB 3.0, 3x etherCON/RJ45, 6x DMX512 výstup (5-pin XLR), 1 x DMX512 vstup (5-pin XLR), 2x display port pre externé obrazovky