

ZMLUVA O SPOLUPRÁCI

uzatvorená podľa § 51 zákona č. 40/1964 Zb. Občianskeho zákonníka v znení neskorších predpisov
a podľa zákona č. 185/2015 Z.z. Autorský zákon medzi zmluvnými stranami:

Slovenská národná galéria, štátna príspevková organizácia Ministerstva kultúry SR

Sídlo: Riečna 1, 815 13 Bratislava

IČO: 00 164 712

Štatutárny zástupca: Mgr. Alexandra Kusá, PhD. – generálna riaditeľka
(ďalej len „SNG“)

Rafal Janicki - blrr studio

Sídlo: Jahodová 2858/21 83101 Bratislava

IČO: 52936007

DIČ: 1125763232

Zapísaný:

Bankové spojenie:

(ďalej len „Rafal Janicki“)

**Článok I.
Predmet Zmluvy**

1.1 Predmetom tejto zmluvy je vzájomná spolupráca pri vzdelávaní a rozširovaní kvalifikácie zamestnancov SNG vo využívaní metód fotogrametrie pri digitalizácii 3D zbierkových predmetov a spracovaní získaných dát.

1.2 Miesto realizácie: SNG – dočasné pracovisko, Kollárovo nám. 10, 811 07 Bratislava.

1.3 Rafal Janicki sa zaväzuje realizovať v priestoroch SNG ako lektor v mesiacoch október – november 2021 sériu 8 workshopov pre zamestnancov SNG o fotogrametrických metódach digitalizácie 3D objektov (obsahová náplň jednotlivých workshopov tvorí prílohu č. 1) v celkovom rozsahu 64 hodín. Rafal Janický zabezpečí aj fotogrametrický software potrebný pre realizáciu workshopov na dobu konania workshopov.

SNG sa zaväzuje poskytnúť priestory pre konanie workshopov a zabezpečí výpočtovú a fotografickú techniku pre potreby workshopov. Za lektorské služby sa SNG zaväzuje uhradiť Rafalovi Janickému odmenu v zmysle Čl. III tejto zmluvy.

Článok II. Práva a povinnosti účastníkov

- 2.1 Rafal Janicky je povinný všetky služby, na ktorých výkon sa zaviazal touto Zmluvou vykonávať riadne, na profesionálnej úrovni, v súlade s platnými právnymi predpismi.
- 2.2 SNG je povinná podporovať činnosť Rafala Janického a poskytovať mu primeranú súčinnosť pri zabezpečovaní všetkých podkladov, ktoré nevyhnutne potrebuje pri realizácii tejto Zmluvy.
- 2.3 Rafal Janicki nie je oprávnený plnenie predmetu tejto Zmluvy zabezpečovať prostredníctvom tretích osôb (subdodávateľov).
- 2.4 V mene SNG je osobou oprávnenou udeľovať Rafalovi Janickemu záväzné pokyny: **Branislav Horňák – manažér pre digitalizačné pracovisko a logistiku**
Dodávateľ sa zaväzuje tieto záväzné pokyny plniť.

Článok III. Odplata a platobné podmienky

- 3.1 SNG sa zaväzuje za poskytnuté služby podľa tejto Zmluvy zaplatiť Rafalovi Janickému odmenu v celkovej výške 1500,- EUR (Rafal Janicki nie je platcom DPH; tento príjem podlieha dani z príjmov a Rafal Janicki si ho zdaňuje sám).
- 3.2 V prípade nerealizovania workshopov v dohodnutom rozsahu (podľa prílohy č. 1) môže byť odmena uvedená v bode 3.1 tejto Zmluvy znížená.
- 3.3 Odmenu SNG uhradí po realizovaní všetkých workshopov, na základe faktúry vystavenej Rafalom Janickým najneskôr do 11. dňa mesiaca december 2021. SNG je povinná uhradiť faktúru do 14 dní od jej doručenia, na bankový účet uvedený na prvej strane tejto Zmluvy, resp. uvedeným na danej faktúre.

Článok IV. Ochrana informácií

- 4.1 Rafal Janicki sa zaväzuje udržiavať v tajnosti všetky dôverné skutočnosti, informácie, obchodné tajomstvo, zdrojové kódy (okrem zdrojových kódov, ktoré sú zverejnené pod slobodnou licenciou), dokumentáciu, know-how a iné údaje (napr. údaje o uložení zbierkových predmetov, technických riešeniach, atď.), vrátane osobných údajov podľa zákona č. 122/2013 Z.z. o ochrane osobných údajov a akýchkoľvek iných skutočností, ktoré sa týkajú a/alebo súvisia s predmetom činnosti SNG, ktoré Rafal Janicki získa zo špecifických dokumentov,

informačných systémov alebo iných zdrojov sprístupnených zo strany SNG alebo ktoré budú označené ako "DÔVERNÉ", "TAJNÉ", alebo iným obdobným spôsobom vyjadrujúcim ich dôvernú povahu (ďalej len „Dôverné informácie“).

- 4.2 Rafal Janicki prehlasuje, že si je vedomý svojich práv a povinností vyplývajúcich zo zákona č. 122/2013 Z.z. o ochrane osobných údajov v znení neskorších predpisov, ako aj zodpovednosti za ich porušenie, a zároveň sa zaväzuje zachovať ochranu takýchto osobných údajov podľa tohto zákona.
- 4.3 Rafal Janicki sa zaväzuje odovzdať SNG, alebo zničiť na jej požiadanie všetky originály, kópie, reprodukcie alebo zhrnutia Dôverných informácií, ktoré boli pripravené priamo alebo nepriamo vo forme dokumentov, listín, poznámok a iných písomností, taktiež, no nie výlučne, elektronických verzii alebo kópií, ako sú napr. e-mail, počítačové súbory, CD/DVD, či už v zdrojovom alebo strojovom kóde alebo normálne čitateľné, ktoré boli pripravené Tóthom alebo inými osobami.
- 4.4 Pokiaľ Rafal Janicki dostane od SNG akékoľvek prístupové heslo do akéhokoľvek informačného systému SNG, podpisom tejto Zmluvy sa zaväzuje, že pridelené heslo bude využívať výlučne osobne, neposkytne a nesprístupní ho žiadnej tretej osobe. V prípade, že bude zistené porušenie tohto bodu, má právo SNG pristúpiť k okamžitej výpovedi zmluvy.
- 4.5 Rafal Janicki vytvorí na základe tejto Zmluvy pre SNG nehmotné výsledky, ktoré budú podliehať právam duševného vlastníctva (ďalej iba „Dielo“).
- 4.6 Rafal Janicki poskytuje SNG exkluzívnu, výhradnú licenciu k Dielu pre všetky druhy práv duševného vlastníctva vrátane autorského práva a patentového práva (ďalej iba „Licencia“). Licencia je časovo neobmedzená, najmä na celú dobu trvania práv, pre územie celého sveta, na všetky terajšie alebo budúce spôsoby použitia. SNG môže licenciu sublicencovať alebo postúpiť tretej osobe. Na predídenie pochybností, Licencia nie je obmedzená účelom zmluvy. Licencia je poskytnutá od momentu vytvorenia Diela. Odmena za Licenciu je zahrnutá v odmene podľa tejto Zmluvy.
- 4.8 Právo domáhať sa nárokov k Dielu má SNG.

Článok V. Doba trvania, výpoveď

- 5.1 Zmluva je uzatvorená na dobu určitú, od 1.10.2021 do 30.11.2021
- 5.2 Zmluvu je možné ukončiť dohodou účastníkov, výpoveďou, alebo okamžitou výpoveďou.
- 5.3 Rafal Janicki môže Zmluvu vypovedať okamžite v prípadoch, ak SNG aj napriek písomnej výzve neposkytla súčinnosť alebo informácie, ktoré Rafal Janicki potrebuje k riadnemu plneniu predmetu Zmluvy.
- 5.4 SNG môže Zmluvu vypovedať okamžite, ak Rafal Janicki ani po písomnej výzve neodstráni v primeranej lehote vady plnenia alebo porušil ktorúkoľvek

povinnosť vyplývajúcu z článku I, II alebo IV.

- 5.5 Výpovedná lehota pre vypovedanie zmluvy bez udania dôvodu je 2 mesiace a začína plynúť od prvého dňa nasledujúceho mesiaca po doručení výpovede.

Článok VI. Záverečné ustanovenia

- 6.1 Účastníci si budú vzájomne oznamovať zmeny v údajoch uvedených na prvej strane tejto Zmluvy. Pre doručovanie listín sa Zmluvné strany dohodli, že listina je doručená, pokiaľ je zaslaná na adresu sídla druhého účastníka, uvedeného na prvej strane tejto Zmluvy. Pokiaľ účastník, ktorému sa doručuje neoznámí, v súlade s prvou vetou, zmenu sídla, listina bude považovaná za doručeníu aj v prípade, ak sa zásielka vráti ako nevyzdvihnutá alebo nedoručená.
- 6.2 Zmeny a zrušenie tejto Zmluvy je možné vykonať len písomne, inak sú neplatné, pokiaľ táto Zmluva nestanovuje iný spôsob jej úpravy.
- 6.3 Pokiaľ niektoré z ustanovení tejto Zmluvy je alebo sa stane neplatným z dôvodu rozporu so zákonom, ostatné ustanovenia ostávajú naďalej v platnosti a účastníci sa Zmluvnú na takej zmene dotknutého ustanovenia, aby nová úprava bola čo najbližšia úprave pôvodnej.
- 6.4 Táto zmluva je povinne zverejňovanou zmluvou v zmysle § 5a zákona č. 211/2000 Z. z. o slobodnom prístupe k informáciám a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov. Zmluvné strany berú na vedomie a súhlasia, že táto zmluva vrátane všetkých jej súčastí a príloh bude zverejnená v Centrálnom registri zmlúv (ďalej len „register“). Register je verejný zoznam povinne zverejňovaných zmlúv, ktorý vedie Úrad vlády Slovenskej republiky v elektronickej podobe. Zverejnenie zmluvy v registri sa nepovažuje za porušenie ani za ohrozenie tajomstva a informácie označené v tejto zmluve ako dôverné v zmysle § 271 ods.1 Obchodného zákonníka sa nepovažujú za dôverné informácie. Zmluva je účinná dňom nasledujúcim po dni jej prvého zverejnenia v registri.
- 6.5 Zmluva je vyhotovená v troch (3) identických exemplároch, Tóth dostane jeden exemplár a SNG dva.
- 6.6 Účastníci prehlasujú, že obsah tejto Zmluvy je im zrozumiteľný a vyjadruje ich vážnu a slobodnú vôľu. Zmluvu uzatvárajú slobodne a bez nátlaku, čo potvrdzujú vlastnoručnými podpismi na tejto listine.

V dňa

Alexandra Kúšá, PhD.
generálna riaditeľka SNG

Rafal Janicki

Úvod do fotogrametrie a workshop RealityCapture

Doba trvania workshopu: 8 častí/ stretnutí

Dĺžka jednotlivých stretnutí: 3 - 4 hodiny

Termín workshopu: Október - November 2021

Stretnutia budú obsahovať príklady praktických cvičení.

Hlavným cieľom workshopu je získať praktické zručnosti pri vytváraní 3D modelov s využitím fotografie, fotogrametrie a špecializovaného softvéru.

Kurz bude zameraný najmä na vytváranie 3D modelov za účelom dokumentácie pamiatok a umeleckých diel. Zároveň tiež pokryjeme aj prácu s laserovým skenovaním dát a UAV. V tomto prípade použijeme software RealityCapture, ktorý je v súčasnosti v svojom obore špičkovým a najkomplexnejším riešením.

Všetky princípy a väčšina techník spracovania dát sú rovnako aplikovateľné aj na iné podobné softvéry.

A. Úvod do fotogrametrie a softvéru RealityCapture

Časť 1.

- Úvod do teórie fotogrametrie a porovnanie s inými technikami 3D skenovania
- Ukážka funkcií ďalších komerčne dostupných fotogrametrických softvérov a porovnanie rozdielov jednotlivých riešení
- Ukážky modelov 3D skenovania s dôrazom na kultúrne artefakty a umelecké diela
- Úvod do RealityCapture:
 - používateľské rozhranie
 - vstupné formáty
 - prechádzka všetkými fázami spracovania s použitím predpripravených dát

Časť 2.

On-site cvičenie, kde budeme v reálnom čase na mieste vytvárať pomocou mobilu, alebo fotoaparátu jednoduchý 3D model. Ukážeme si základné spracovanie dát v RC na základe obrázkov nasnímaných na mieste.

B. Podrobnejšie o zachytávaní a príprave dát pre data processing. Reality Capture - všetko o „alignment“ fázi, pracovných postupoch, či riešení workflow problémov.

Časť 3.

- Podrobné informácie o nastaveniach kamery, manipulácii s farbami a nastavení svetla, ktoré sa bežne používajú
- Predpríprava obrázkov v aplikácii Lightroom (alebo v inom softvéri na úpravu obrázkov) pre získanie najlepších výsledkov

C. RealityCapture

Časť 4.

- Import obrázkov rôznych formátov
- Nastavenie alignácie / nastavenie cache
- Použitie nástrojov: control points, coded targets, image layers and project scaling
- Riešenie problémov s alignáciou, s komponentami a reflexnými predmetmi, atď.

Časť 5.

- Nastavenia meshingu a riešenie bežných komplikácií
- Model unwrapping and texturovanie, nastavenia a tipy
- Ďalšie možnosti spracovania modelu za použitia nástrojov:
 - Simplifikácia
 - Orthoprojekcia
 - Crossover tools
 - Reprojekcie textúr a export modelu

Časť 6.:

Spracovanie predpripravených dát / snímanie na mieste.

D. RC - CLI, post processing v externom softvéri

Časť 7.

- Úvod do Command line interface
- Úvod do post-processingu v externých softvéroch ako napr. Blender, Zbrush
- Vytváranie PBR materiálov a textúr z 3d scanov
- Práca s fotogrametrickými modelmi v UnrealEngine - UE4/5

E. Kompletný workflow od snímania dát až po vysoko detailný export modelu

Časť 8.

- Snímanie obrazov objektu alebo skupiny predmetov
- Post-processing dát
- Vytvorenie 3D modelu alebo modelov z nasnímaných dát
- Finalizácia konečných výstupov pre online prezentáciu, či pre použitie v herných konzolách