

FleetwareWeb GIS

(Geografický informačný systém)

Užívateľský manuál

OBSAH:

1	POPIS APLIKÁCIE	3
2	PRIHLÁSENIE DO APLIKÁCIE	3
2.1	PRIHLÁSENIE DO APLIKÁCIE.....	3
2.2	ZMENA PRIHLASOVACIEHO HESLA	4
3	OVLÁDANIE PANELOV	5
3.1	PRESÚVANIE PANELOV.....	5
3.2	MOŽNOSTI ZOBRAZENIA PANELOV	6
3.3	VÝCHODZIE ROZVRHNU Tie PANELOV	6
4	ZOBRAZENIE MAPY	7
4.1	ZHLUKOVANIE.....	7
4.2	SÚRADNICE.....	8
4.3	VYHLÁDÁVANIE SÚRADNÍC.....	8
5	PANEL VOZIDLÁ	9
6	PANEL UDALOSTI	11
7	PANEL DETAIL VOZIDLA	12
8	PANEL VIDITEĽNÉ OBJEKTY V MAPE	13
9	PANEL VYHLÁDÁVANIE ADRIES	14
10	PANEL UŽÍVATEĽSKÉ OBLASTI	14
11	PANEL VYHLÁDÁVANIE POI.....	15
12	PANEL POI – KATEGÓRIE	16
13	PANEL NASTAVENIE.....	18

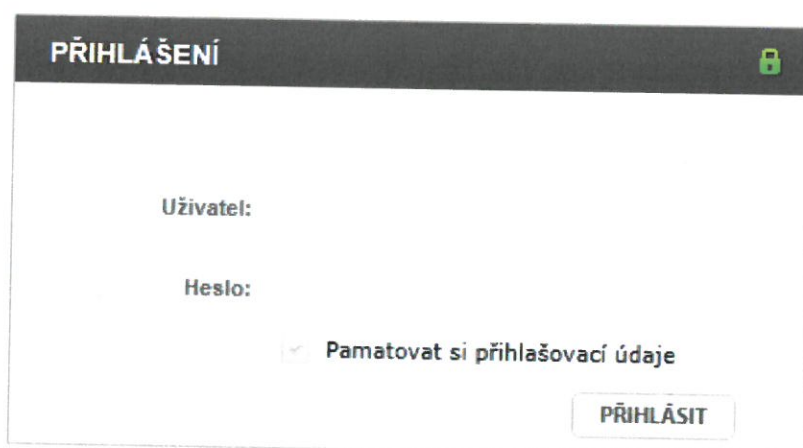
1 POPIS APLIKÁCIE

Webová aplikácia FleetwareWeb GIS je určená pre náhľad na aktuálnu situáciu.

2 PRIHLÁSENIE DO APLIKÁCIE

2.1 Prihlásenie do aplikácie

Do aplikácie FleetwareWeb GIS sa môže prihlásiť oprávnený užívateľ (nastavenie všetkých užívateľov sa vykonáva vo Fleetware 6+). Užívatelia FleetwareWeb GIS nie sú zhodní s užívateľmi FleetwareGIS, mali by byť zaradení v špeciálnej roli zriadenej len pre FleetwareWeb GIS, všetci musia mať svoje meno a heslo.



Obr. 1 – Prihlasovací dialóg

Po prihlásení bude zobrazený pohľad, ktorý bol zobrazený pred ukončením aplikácie. Pre zmenu pohľadu je možné použiť voľby v záhlaví aplikácie.



- GIS (geografický informačný systém)
- ? (návod a manuály, kontaktné informácie)

! *Pre používanie interaktívneho obsahu služby je nutné mať inštalovaný komponent (plug-in) **Microsoft Silverlight**. Pokiaľ na použíanom PC/notebooku plug-in MS Silverlight nainštalovaný nie je, pri prvotnom prihlásení k službe budete vyzvaní k jeho stiahnutiu a inštalácii, ktorá trvá cca 2 minúty. MS Silverlight je platforma určená pre tvorbu dynamického online obsahu a interaktívnej práce s ním.*

! *Doporučené minimálne rozlíšenie pre správne zobrazenie všetkých funkcií je 1600x900.*

2.2 Zmena prihlasovacieho hesla

Zmena prihlasovacieho hesla sa vykonáva kliknutím na meno prihláseného užívateľa v pravom hornom rohu.



Potom sa zobrazí okno pre zmenu prihlasovacieho hesla do aplikácie.

Obr. 2 – Zmena hesla

Odhlásenie z aplikácie sa vykonáva stlačením tlačidla **odhlásit'** v pravom hornom rohu.

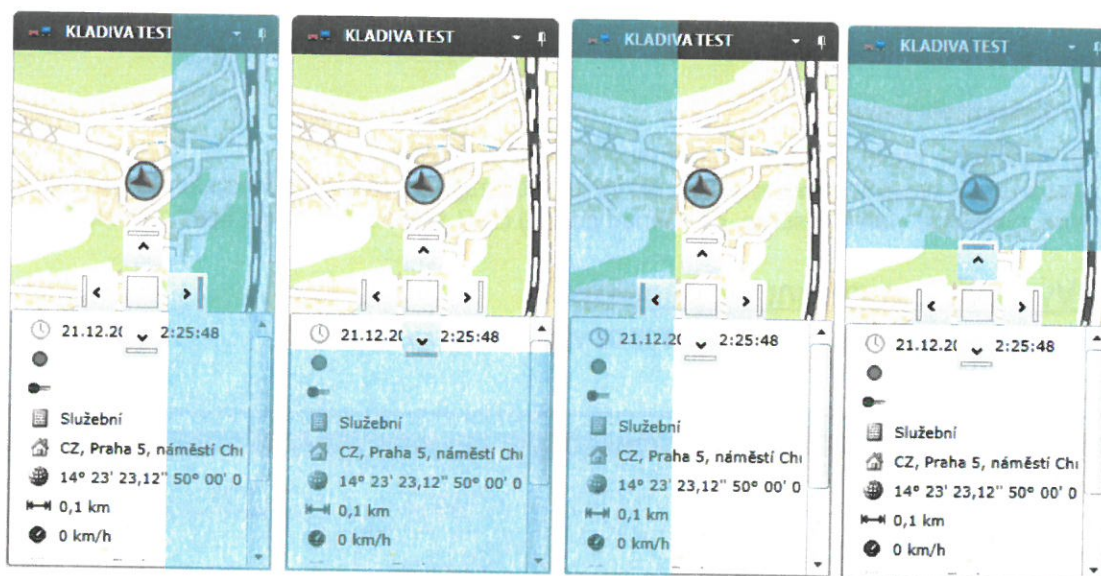


3 OVLÁDANIE PANELOV

Panely je možné presúvať, zlučovať, skrývať a meniť im šírku či dĺžku.

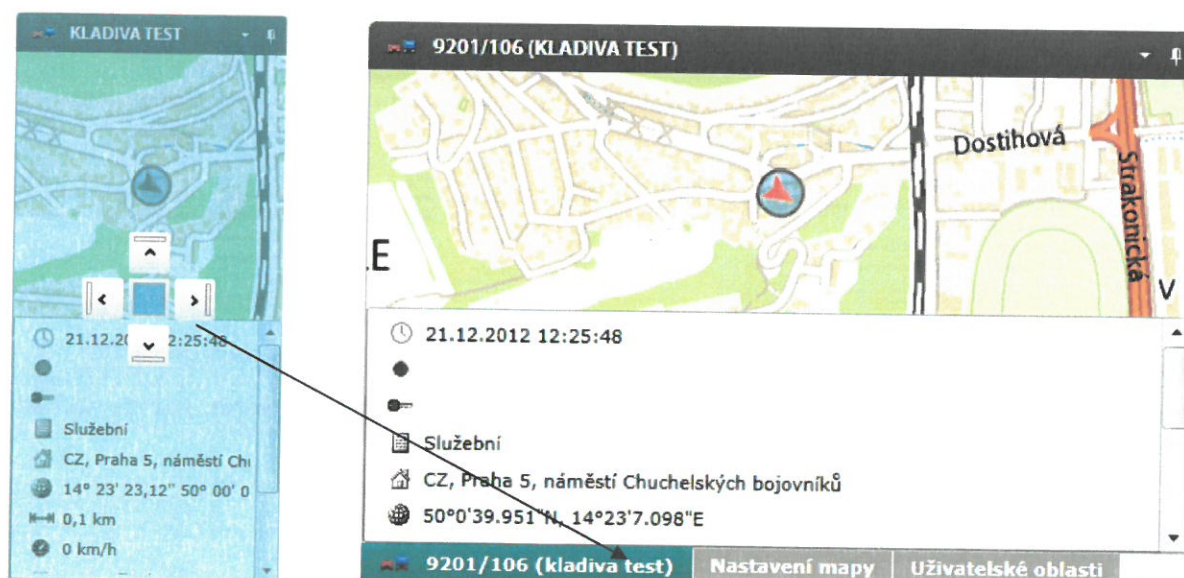
3.1 Presúvanie panelov

Panely je možné presúvať tak, že kurzorom myši nadíte na záhlavie panelu, ikonka kurzoru sa zmení na ruku -  a teraz pri stlačení ľavého tlačidla myši môžete ťahaním presunúť panel na požadovanú pozíciu. Na pozíciách kam môžete panel presunúť sa začnú objavovať štvorčeky so šípkami. Ak na daný štvorček nadídete, modrou sa prefarbí oblasť, kam sa panel umiestni po uvoľnení tlačidla myši.



Obr. 3 – Presun panelov

Ak nadíte na štvorček v strede, panely sa zlúčia do seba. Potom sú v päte panelov záložky s názvami jednotlivých panelov pre ich prepínanie.

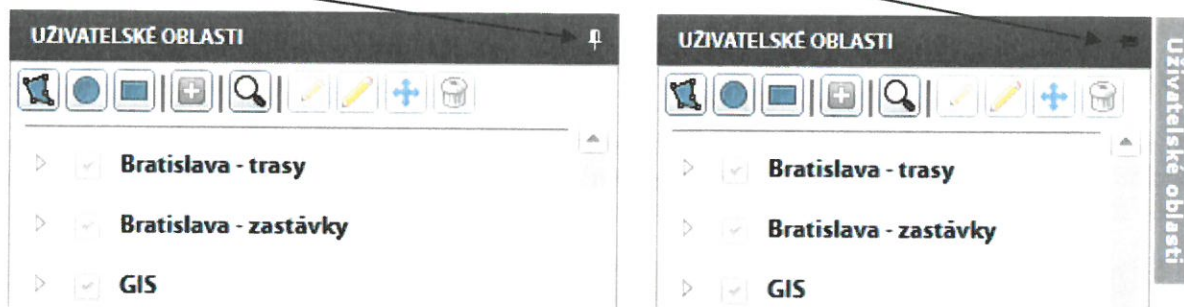


Obr. 4 – Presun panelov (2)

Rozmery panelov je možné upravovať pomocou ťahania za ich okraje. Upravovať možno výšku, aj šírku.

3.2 Možnosti zobrazenia panelov

Pre zmenu zobrazenia panelu slúži ikonka špendlíku. Po kliknutí na špendlík sa mení stav zobrazenia panelu medzi dvoma možnosťami a to **Dokovaný** či **Zasúvací**. Ak je ikonka špendlíku **zvisle biela**, panel je **Dokovaný**. Pokiaľ je **vodorovne čierna**, panel je **Zasúvací**.

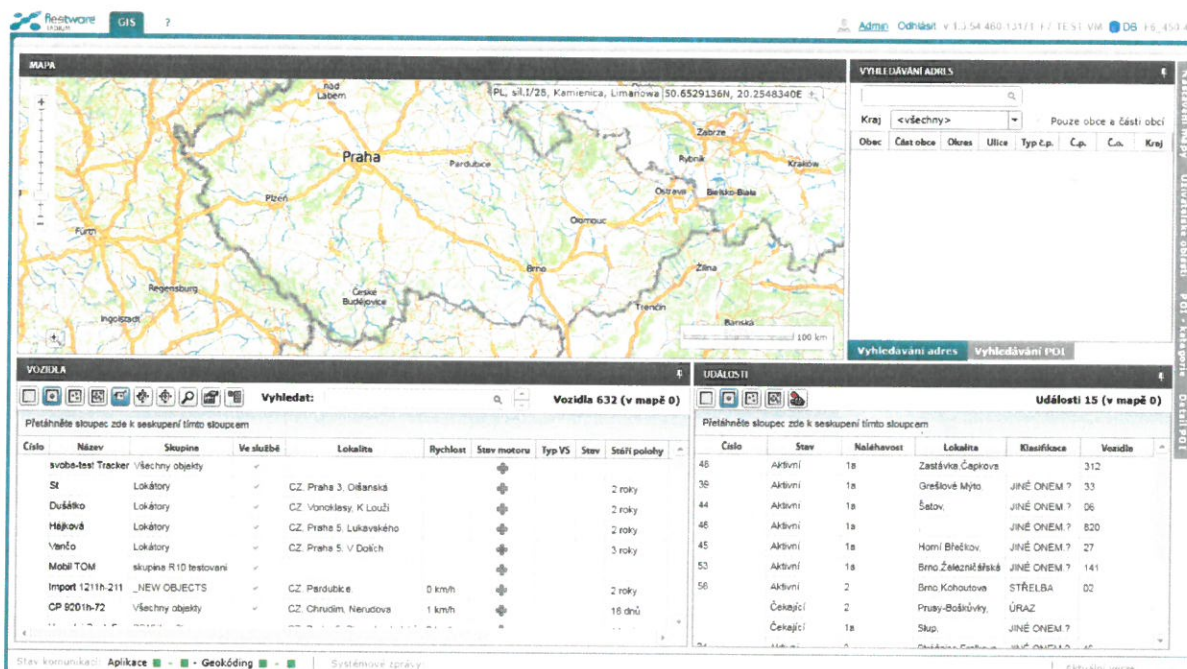


Obr. 5 – Zobrazenie panelov

- **Dokovaný** – panel je pevne umiestnený na danom mieste
- **Zasúvací** – panel je schovaný a na okraji sa zobrazuje len záložka s jeho názvom, po kliknutí na túto záložku sa panel vysunie, po kliknutí do inej časti aplikácie sa panel opäť zasunie

3.3 Východzie rozvrhnutie panelov

Rozvrhnutie okien v aplikácii je možné vrátiť do východzieho zobrazenia.



Obr. 6 – Východzie rozvrhnutie

Po kliknutí na meno prihláseného užívateľa sa otvorí okno Užívateľské nastavenie, kde sa nachádza tlačidlo pre obnovenie východzieho rozvrhnutia okien.



Rozvržení oken

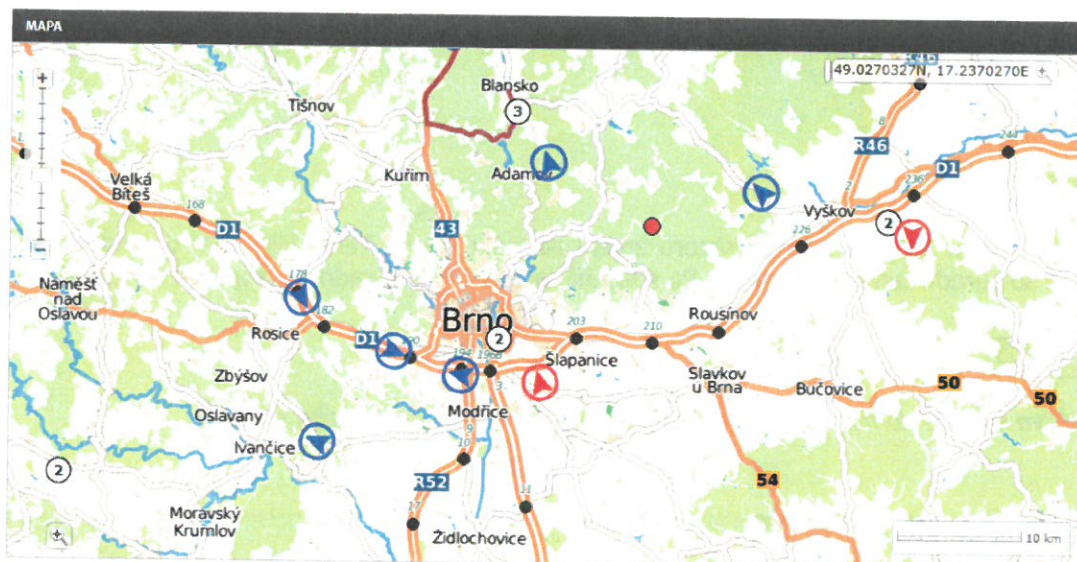
OBNOVIT VÝCHOZÍ ROZVRHnutí OKEN

4 ZOBRAZENIE MAPY

Mapový podklad je možné posúvať šípkami alebo pohybom myši na mape pri stlačení ľavého tlačidla myši. Zmena mierky je možná v rámci zvoleného mapového pokladu a vykonáva sa poklepaním ľavým tlačidlom myši na mapu alebo pohybom posuvníku v ľavej časti mapy, prípadne otáčaním kolieska myši. V pravom hornom rohu sa zobrazujú súradnice kurzoru v mape (formát WGS 84), ak je kurzor na mieste aspoň 3s zobrazí sa aj popis lokality.

Nastavenie a zobrazenie popisu vozidla sa nastavuje v samostatnom paneli Nastavenie mapy.

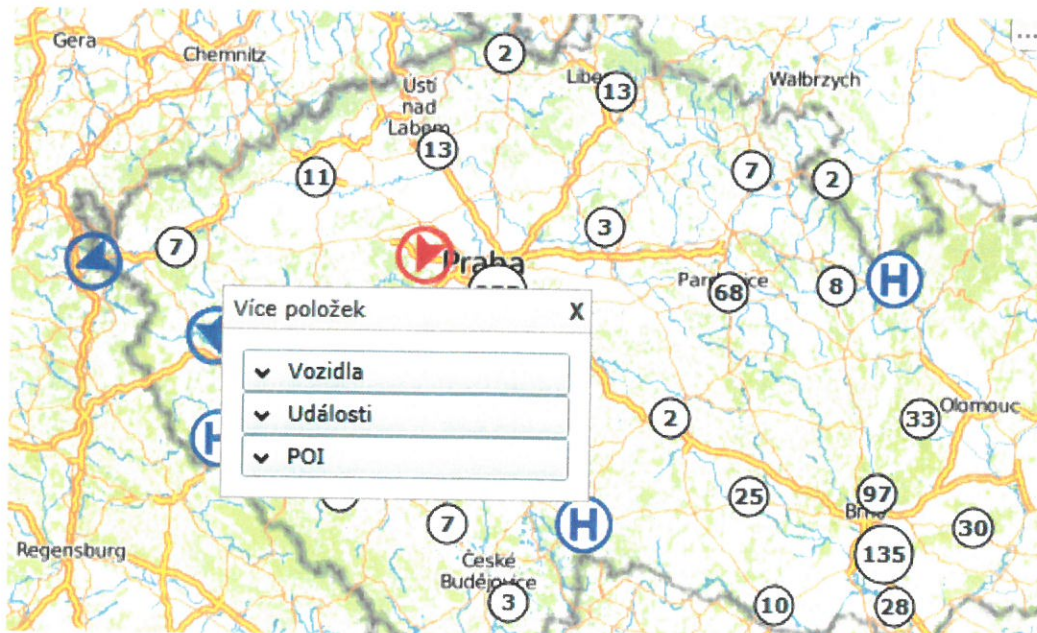
V mape sa zobrazujú ikony vozidiel a udalostí (práca s vozidlami a udalosťami je možná v paneloch Vozidlá a Udalosti).



Obr. 7 – Mapa

4.1 Zhukovanie

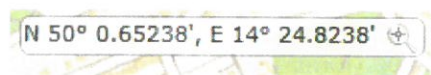
Pokiaľ pri zobrazení v mape nastane situácia, kedy sa ikony reprezentujúce vozidlá, udalosti či POI navzájom prekrývajú, dôjde k tzv. zhuku. Miesto ikon sa v mape zobrazí číslo uvádzajúce počet objektov v lokalite. Pokiaľ ľavým tlačidlom myši kliknete na toto číslo, objaví sa zoznam, kde sú vypísané všetky objekty nachádzajúce sa v danom zhuku. Po kliknutí na objekt v zhuku, dôjde k jeho výberu.



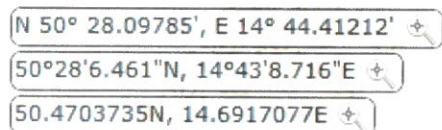
Obr. 8 – Zhuk

4.2 Súradnice

V pravom hornom rohu mapy sa zobrazujú aktuálne súradnice, podľa polohy kurzoru myši na mape, ak je kurzor na mieste aspoň 3s zobrazí sa aj popis lokality.

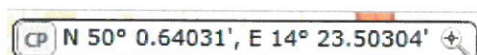


Zmena formátu súradníc sa vykonáva kliknutím ľavého tlačidla myši na pole so súradnicami. Môžete voliť celkovo medzi tromi formátmi zobrazenia súradníc:



Kopírovanie súradníc

Po kliknutí na ikonku lupy sa ikonka kurzoru zmení na ruku - . Teraz kliknutím do mapy určíte miesto a pole so súradnicami sa uzamkne. Po stlačení tlačidla CP sa súradnice skopírujú do schránky.



Po druhom kliknutí do mapy, sa pole so súradnicami vráti do pôvodného stavu.

4.3 Vyhľadávanie súradníc

Pre vyhľadávanie súradníc slúži ikonka lupy v ľavom dolnom rohu mapy. Po kliknutí na ikonku lupy sa otvorí vyhľadávacie pole. Nad týmto poľom sú zobrazené príklady formátu súradníc, ktoré je možné zadávať.

Príklady formátov:

50.0, 15.0

50°, 15°

49°30', 15°5'

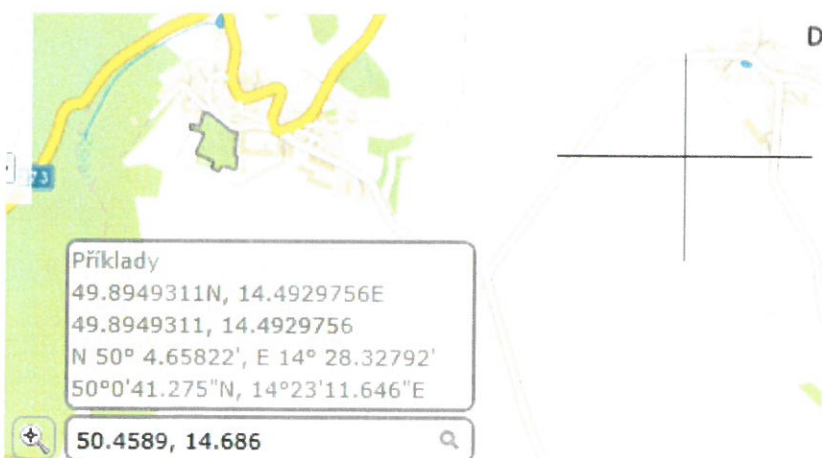
49°15.3', 15°5.123'

50°12'1", 15°3'12"

50°12'1.3", 15°1'8.39"



Pri všetkých formátoch je možné zadať N a E na konci, na začiatku alebo vôbec.



Obr. 9 – Súradnice

5 PANEL VOZIDLÁ

V paneli vozidiel je súpis všetkých vozidiel, na ktoré má užívateľ právo. Pri vozidlách sa zobrazujú tieto informácie: názov, skupina (do ktorej je vozidlo zaradené v rámci nastavení vo Fleetware 6+), lokalita (aktuálna poloha), rýchlosť, typ výjazdovej skupiny, stav (na základni, výjazd, na mieste), či je vozidlo v službe, čas poslednej polohy, priradená udalosť (ak je vozidlo k nejakej udalosti priradené). Filtrovanie a radenie je možné podľa stĺpčeka Názov, V službe, Typ výjazdovej skupiny a Stav, vyhľadávania je možné podľa názvu vozidla. Zobrazenie vozidiel v mape je možné nastaviť v paneli nad zoznamom vozidiel pomocou „zatláčacích“ tlačidiel – žiadne, jedno, vyfiltrované, všetky, jedno, vrátane možností centrovať, udržiavať viditeľné v mape. Poradie stĺpčiek je možné meniť presunutím v záhlaví. Kliknutím na ikonu v mape sa vyberie dané vozidlo v paneli vozidiel a obrátene.

VOZIDLA												
Vyhľadáť:												
Přetáhněte sloupce zde k seskupení tímto sloupcem												
Číslo	Název	Skupina	Ve službě	Lokalita	Rychlost	Stav motoru	Typ VS	Stav	Seřadí polohy	Poslední známá poloha	Událost	Stav dostavování
12	Kitel CP 164	KTel	✓	CZ Chrudim: Nerudova	0 km/h	✖	RZP	Na základně	1 rok	17.1.2013 11:26:24		
130	Kitel CP 570	CarConnect test	✓	CZ Chrudim: Nerudova	0 km/h	✖	RLP	Vyzvaná	1 hod	25.8.2014 13:16:12	33	
131	Test FLWW 3	Fleetware 7	✓	CZ	0 km/h	✖	RLP	Na základně	14 dnů	11.8.2014 10:30:38		
14	Škoda Octavia CP20 (7B5 3384)	CP20	✓	CZ sil.1114284, Moravská Málkovic, Švábenice	0 km/h	✖	RLP	Na základně	5 hod	25.8.2014 8:38:10		
141	Kult 3 (S291-11)	CW1 - MASTER	✓	CZ Praha 4, Ryšavého	0 km/h	✖	RLP	Vyzvaná	0 min	25.8.2014 14:36:03	53	
312	Škoda Fabia CP20 (1AT2627)	CP20	✓	CZ Chrudim: Nerudova	0 km/h	✖	RZP	Vyzvaná	5 dnů	20.8.2014 9:48:03	48	
41	Kitel CP 162	KTel	✓	CZ sil.11, Stodůlky (Praha), Hostovice	0 km/h	✖	RV	Na základně	5 hod	25.8.2014 9:17:53		
412	Seat Altea	CP13(Lee5)	✓	CZ Strakonice, Bezděkovská	13 km/h	✖	NO	Předání	0 min	25.8.2014 14:35:17	12	
413	VW Caddy	skupina R10	✓	CZ Teplice, Sv. Čecha	29 km/h	✖	RLP	Dočasně nedostupné	0 min	25.8.2014 14:35:34		
610	Citroen Jumpy CP20 (3AE 5139)	CP20	✓	CZ Náchod, Vodárenská	6 km/h	✖	RV	Na základně	1 hod	25.8.2014 13:29:34		
711	Opel Astra III (77)	CP13(Lee6)	✓	CZ Chrudim: Nerudova	0 km/h	✖	RZP	Na základně	48 min	25.8.2014 13:47:11		

Obr. 10 – Panel Vozidlá



Vyhľadavanie funguje len podľa názvu vozidla.



Export dát zo zoznamu vozidiel sa vykonáva tak, že si označíte požadované riadky a stlačíte klávesy „Ctrl+c“. Potom si otvoríte aplikáciu (Excel, Word,..) kam za pomoci kláves „Ctrl+v“ vložíte dáta zo schránky.

Ikony v hornej časti panelu umožňujú prácu s vozidlami.



Voľby určujú, ktoré objekty majú byť zobrazené, prípadne ktoré objekty majú byť použité pre zvolenie optimálnej mierky mapy tak, aby boli viditeľné.



Na mape nezobrazovať vozidlá.



Na mape zobrazovať len vybrané vozidlá v zozname.



Na mape zobrazovať len vyfiltrované vozidlá v zozname.



Na mape zobrazovať všetky vozidlá zo zoznamu.



Voľby umožňujú zvoliť optimálne centrovanie mapy, podľa prania užívateľa.



Necentruje mapu podľa vybraného vozidla.



Udržiava zobrazené objekty viditeľné na mape.



Centruje vybrané vozidlo na stred mapy.



Centruje vybrané vozidlo v maximálnom detaile na stred mapy.

Ostatné voľby



Táto voľba spúšťa panel detail vozidla. V paneli sa zobrazujú detailné informácie o aktuálnej polohe a udalostiach počas jazdy.



Táto voľba spúšťa informačný panel Viditeľné objekty v mape.

V zozname vozidiel je možné meniť poradie stĺpcov. Kurzorom myši nadídete na záhlavie stĺpca a po stlačení ľavého tlačidla myši ho môžete začať presúvať na vami určené miesto. Po uvoľnení tlačidla myši, sa stĺpec uloží na danej pozícii.

Číslo	Název	Skupina	Rychlost
820	Kladiva - test	skupina R10 testovani	0 km/h
711	Opel Astra III (77)	CP13(Lea6)	0 km/h
610	Citroen Jumpy CP20 (3AE 5139)	CP20	69 km/h
52	Škoda Fabia combi	CP13(Lea5)	0 km/h

Obr. 11 – Presúvanie stĺpcov

Stĺpce je tiež možné zoskupiť. Pre zobrazenie zoskupení presuňte požadovaný stĺpec na označené miesto textom „Presuňte stĺpec sem pre zoskupenie týmto stĺpcom“. Zoskupovanie je možné vykonávať podľa viacerých stĺpcov naraz. Pokiaľ chcete zoskupenie zrušiť, stlačte krížik pri danom stĺpci.

Skupina x		
Číslo	Název	Skupina
[-] Chrudim		
	Citroen Berlingo (220)	Chrudim
	Citroen Berlingo (221)	Chrudim
[-] CP13(Lea5)		
52	Škoda Fabia combi	CP13(Lea5)
412	Seat Altea	CP13(Lea5)
24	Ford Mondeo(85)	CP13(Lea5)

Obr. 12 – Zoskupenie podľa stĺpca

V zozname vozidiel je tiež možné filtrovať podľa jednotlivých stĺpcov. V záhlaví stĺpca kliknite na šípku a otvorí sa možnosť filtra. Vyplníte alebo zvolíte jednu z možností a potvrdíte tlačidlom Filtrovať. Filter sa zruší po stlačení tlačidla Vyčistiť. Záhlavie stĺpca s aktívnym filtrom obsahuje ikonku filtru. Radenie podľa vybraného stĺpca sa vykonáva kliknutím do záhlavia stĺpca. Ikonka šípky signalizuje, či je radenie zostupné či vzostupné.

Ve službě	Stav motoru	Rychlost
✓	• Ve službě	
✓	• Mimo službu	
✓		
✓	Filtrovat	Vyčistit

Obr. 13 – Filtrovanie a radenie

6 PANEL UDALOSTI

V paneli udalostí je súpis všetkých udalostí z WinKOS a k nim dostupné informácie: stav, číslo (ak má), naléhavosť, klasifikácia, lokalita, priradené vozidlá (ak má udalosť priradené nejaké vozidlo).

Zobrazenie udalostí v mape je možné nastaviť pomocou zatláčacích tlačidiel – žiadna, jedna, vyfiltrované, všetky.

Poradie stĺpcov je možné meniť presunutím v záhlaví.

Kliknutím na ikonu v mape sa vyberie daná udalosť v paneli vozidiel a obrátene.

UDALOSTI					
					
Udalosti 15 (v mapě 15)					
Přetáhněte sloupec zde k seskupení tímto sloupcem					
Číslo	Stav	Naléhavost	Lokalita	Klasifikace	Vozidla
48	Aktivní	1a	Zastávka, Čapkova		312
39	Aktivní	1a	Grešlové Mýto,	JINÉ ONEM.?	33
44	Aktivní	1a	Šatov,	JINÉ ONEM.?	06
46	Aktivní	1a	,	JINÉ ONEM.?	820
45	Aktivní	1a	Horní Břečkov,	JINÉ ONEM.?	27
53	Aktivní	1a	Brno, Železničářská	JINÉ ONEM.?	141
58	Aktivní	2	Brno, Kohoutova	STŘELBA	02
	Čekající	2	Prusy-Boškůvky,	ÚRAZ	
	Čekající	1a	Slup,	JINÉ ONEM.?	
24	Aktivní	3	Strážnice, Frolkova	JINÉ ONEM.?	46
8	Aktivní	2	Šumná,	DUŠNOST+	03
12	Aktivní	2	Ptenín,	NEVÍME-	412,810

Obr. 14 – Panel Udalosti

 Export dát zo zoznamu udalostí sa vykonáva tak, že si označíte požadované riadky a stlačíte klávesy „Ctrl+c“. Potom si otvoríte aplikáciu (Excel, Word,...) kam za pomoci kláves „Ctrl+v“ vložíte dáta zo schránky.

Ikony v hornej časti panelu  určujú, aké udalosti zo zoznamu majú byť viditeľné na mape.

-  Na mape nezobrazovať udalosti.
-  Na mape zobrazovať len vybrané udalosti v zozname.
-  Na mape zobrazovať len vyfiltrované udalosti v zozname.
-  Na mape zobrazovať všetky udalosti zo zoznamu.

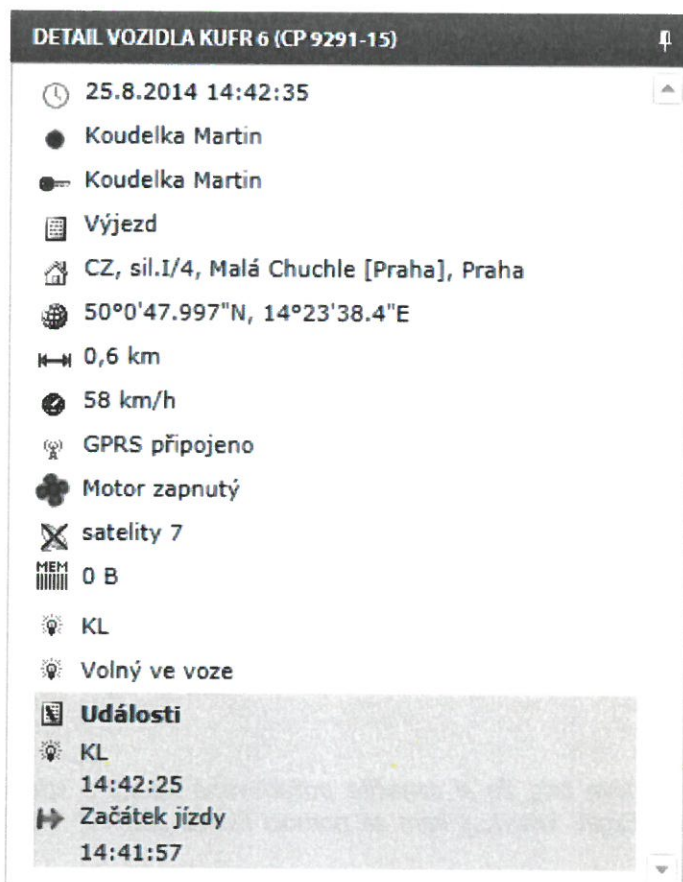
 V mape zobrazí na 3 sekundy prepojenie označenej udalosti s výjazdovými skupinami.

 Filtrovanie, presúvanie a radenie podľa stĺpcov v paneli udalostí má rovnaké ovládanie ako v zozname vozidiel, ktoré je popísané v predošlej kapitole.

7 PANEL DETAIL VOZIDLA

Panel Detail vozidla je možné zobrazit/skryť pomocou ikony v lište panelu vozidiel.

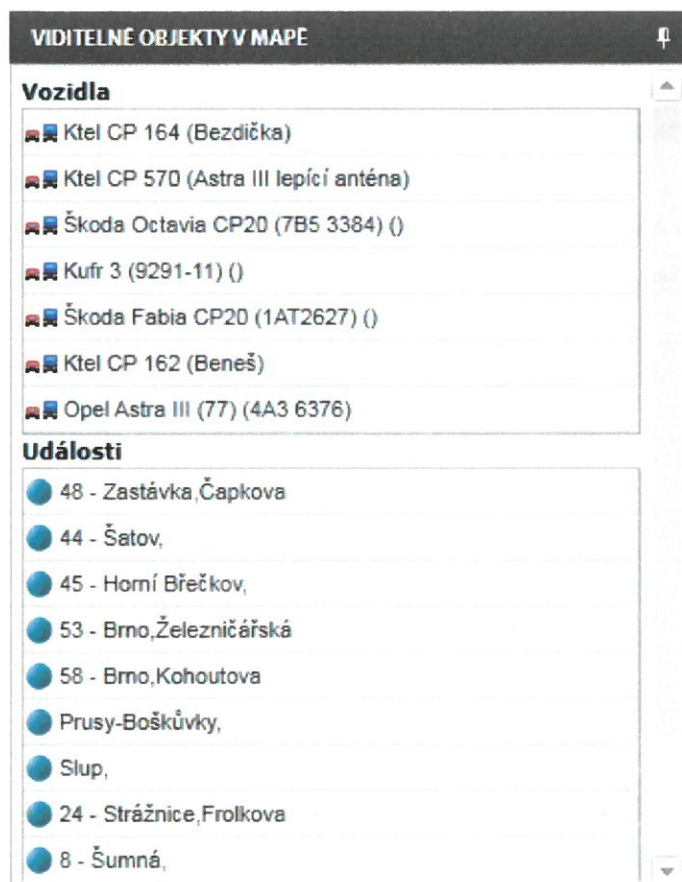
V detaile je možné zobrazit' podrobné informácie o vozidle, ktoré prišli z jednotky – dátum a čas poslednej polohy, lokalita poslednej polohy, súradnice poslednej polohy, prihlásený vodič (ak je), či je motor zapnutý, počet satelitov GPS, stav sťahovania dát z jednotky.



Obr. 15 – Detail vozidla

8 PANEL VIDITEĽNÉ OBJEKTY V MAPE

Panel Viditeľné objekty v mape je možné zobrazit'/skryt' pomocou ikony v lište panelu vozidiel. Poskytuje zoznam vozidiel a udalostí, ktoré sú aktuálne viditeľné vo výreze mapy. Výberom vozidla či udalosti vo viditeľných objektoch dôjde aj k výberu v paneli Vozidlá alebo Udalosti.



Obr. 16 – Panel Viditeľné objekty v mape

Pre tvorbu a úpravu užívateľských oblastí slúžia tieto tlačidlá:



- pridať všeobecnú oblasť



- pridať kruhovú oblasť



- pridať obdĺžnikovú oblasť



- pridať kategóriu oblastí



- priblížiť k oblasti/kategórii oblastí



- editovať oblasť/kategóriu



- zmeniť tvar oblasti



- presunúť popis oblasti



- zmazať oblasť



- prerušiť kreslenie oblasti (tlačidlo sa objavuje len pri kreslení oblastí)

Postup pre vytvorenie užívateľskej oblasti:

1. Najskôr definujte Kategórie oblastí.
2. V prípade, že chcete vytvoriť kruhovú oblasť, presuňte kurzor myši nad stred lokality a pri stlačení ľavom tlačidle myši vytiahnite požadovaný polomer oblasti.
3. V prípade oblasti typu polygón postupujte tak, že postupným „klikaním“ myši pridávajte vrcholy polygónu. Pokiaľ už nechcete pridávať ďalšie vrcholy, stlačte pravé tlačidlo myši.
4. Po definovaní oblasti vám systém ponúkne okno Užívateľská oblasť, v ktorom môžete upraviť názov, kategóriu, farbu, či priehľadnosť zobrazenia.

11 PANEL VYHLÁDÁVANIE POI

Najskôr je nutné vybrať kategóriu, v ktorej má prebiehať hľadanie. Pre spresnenie je možné zvoliť tiež podkategóriu. Podľa zvolenej kategórie sa určuje typ vyhľadávania a to buď fulltextové, alebo intervalové. Intervalové hľadanie sa využíva napríklad pri železničných prejazdoch, ktoré sú postupne očíslované. Pokiaľ teda do vyhľadávacieho poľa zadáte prejazd z názvom P3821, tak sa v zozname zobrazí 10 predchádzajúcich a 10 nasledujúcich prejazdov, teda interval P3811 až P3831. Fulltextové vyhľadávacie funguje v kategóriách, ktorých POI nie sú očíslované, napríklad pri čerpacích staniciach. Do vyhľadávacieho poľa zadáte názov alebo časť názvu hľadaného POI a v zozname sa zobrazia všetky zodpovedajúce záznamy. Pokiaľ zaškrtnete pole „Celé slová“, vyhľadávacie funguje len po celých slovách v názvoch POI.

VYHLEDÁVÁNÍ POI

Kategorie

Železniční přejezdy

▼

Podkategorie

<nezvolena>

▼

Intervalově

p3811

🔍

Název	Kategorie	Podkategorie	Kód	Číslo
P3800	Železniční přejezdy	CD - žel. průjezdy		
P3807	Železniční přejezdy	CD - žel. průjezdy		
P3808	Železniční přejezdy	CD - žel. průjezdy		
P3809	Železniční přejezdy	CD - žel. průjezdy		
P3810	Železniční přejezdy	CD - žel. průjezdy		
P3811	Železniční přejezdy	CD - žel. průjezdy		
P3812	Železniční přejezdy	CD - žel. průjezdy		
P3813	Železniční přejezdy	CD - žel. průjezdy		
P3814	Železniční přejezdy	CD - žel. průjezdy		
P3815	Železniční přejezdy	CD - žel. průjezdy		
P3816	Železniční přejezdy	CD - žel. průjezdy		

Obr. 19 – Panel Vyhľadavanie POI

12 PANEL POI – KATEGÓRIE

V stromovom zobrazení sú vypísané všetky kategórie a podkategórie POI nachádzajúce sa v databáze. V zátvorke za každou kategóriou aj podkategóriou je uvedený počet zaradených POI.

POI - KATEGORIE

▼

ABC(0)

▷

▼

Benzinky(148)

▼

CS na smazani(0)

▷

▼

Čerpací stanice(8)

▷

▼

✓ Heliporty(450)

▷

▼

✓ Hory české(10)

▼

Hrady(0)

▷

▼

Import(5)

▷

▼

Kat 1(0)

Hledat:

🔍

⏮

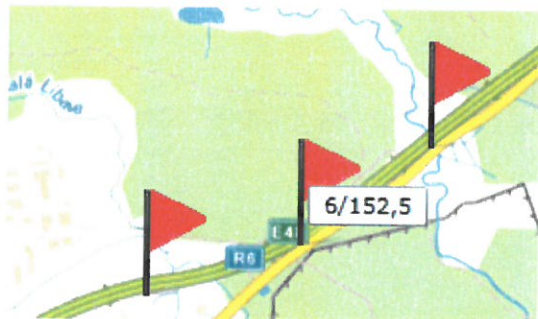
⏪

⏩

⏭

Obr. 20 – Panel POI - kategórie

Po zaškrtnutí pol'a pri vybranej kategórii či podkategórii dôjde v mape k zobrazeniu všetkých POI spadajúcich pod danú skupinu. Po nadídení na ikonu sa zobrazí popis s názvom danej POI.



Obr. 21 – POI v mape

Pokiaľ na ikonu kliknete, v paneli „Detail POI“ sa zobrazia všetky informácie o zvolenom POI.

DETAIL POI	
Název POI:	AGIP D1, smer Prešov
Kód:	AG012
Číslo:	175815820
Kategorie:	Čerpací stanice
Podkategorie:	AGIP
Souřadnice:	48.8361056N, 21.3024278E
Adresa:	
Obec:	Prešov
Ulice:	
Číslo:	
PSČ:	080 01
Okres:	České Budějovice
Kraj:	Jihočeský
Kontakt:	
Popis:	D1, smer Prešov
Poznámky:	TEL:907939264
Schváleno:	ANO
Přílohy:	

Obr. 22 – Panel Detail POI



V detaile sa tiež zobrazujú informácie o aktuálne vyhl'adanej POI.

13 PANEL NASTAVENÍ

Služi ako zoznam volieb pre zobrazovanie informácií v mape.

Obr. 23 – Panel Nastavenie

Zobrazit':

- | | |
|----------------------|---|
| Popisy | – zobrazí / skryje popisky v mape |
| Stopy | – zobrazí / skryje stopy za vozidly |
| Vizualizácie vstupov | – zobrazí / skryje vstupy a lemovanie stôp v mape |
| Externé objekty HZS | – zobrazí / skryje externé objekty |

Pohl'ad:

- | | |
|---------|---|
| Výchozí | – zobrazí štandardne celú SR |
| Oblast' | – vycentruje mapu na oblasť, v ktorej sa nachádza označený objekt |
| Detail | – zobrazí maximálny detail vybraného objektu |

Informácie zobrazované v popise vozidla sú voliteľné:

- Názov
- Vodič
- Rýchlosť
- Vstupy

