

PRÍKAZNÁ ZMLUVA

uzatvorená v súlade s ust. § 724 a nasl. zákona č.40/1964 Zb.
Občianskeho zákonníka v znení neskorších predpisov

Článok 1

Zmluvné strany

PRÍKAZCA

Názov: **Mesto Šahy**
Sídlo: Hlavné námestie 1, 936 01 Šahy
IČO: 00307513
DIČ: 2021020716
Bankové spojenie: VUB, a.s.
Č.účtu: 2352 6152/0200
IBAN: SK69 0200 0000 0000 2352 6152
Zastúpený: Ing. Štefan Gregor – primátor mesta

PRÍKAZNÍK

Meno: **Róbert Torma**
Adresa: Jur nad Hronom
Rodné číslo:
Číslo OP:

Článok 2

Predmet zmluvy, miesto a termín výkonu činnosti

- 2.1 Predmetom zmluvy je zabezpečenie hudobného programu – veselica na podujatí DKH 2022.
- 2.2 Program bude realizovaný dňa 09. 09. 2022 od 23.30 do 2.00 na Hlavnom námestí v Šahách.

Článok 3

Práva a povinnosti zmluvných strán

- 3.1 Príkazník sa zaväzuje, že pre príkazcu vykoná činnosť, ktorá je špecifikovaná v bode 2.1. tejto zmluvy podľa svojich najlepších schopností a znalostí v súlade s pokynmi príkazcu. Na miesto výkonu sa dostaví 1/2 hodinu pred začiatkom výkonu práce.
- 3.2 Príkazca sa zaväzuje, že pre príkazníka zabezpečí:
 - a) Propagáciu podujatia
 - b) Technické zabezpečenie podujatia
- 3.3 Príkazca sa zaväzuje uhradiť príkazníkovi dohodnutý honorár za vykonanú prácu vo výške **250 € - slovom: dvestopäťdesiat eur**. Dohodnutá odmena bude vyplatená príkazníkovi hotovostnou platbou po vykonaní práce.

Článok č. 4

Záverečné ustanovenia

- 4.1 Príkazník súhlasí, aby boli jeho osobné údaje použité pre vnútornú potrebu príkazcu, podľa platných zákonov SR.
- 4.2 Táto zmluva nadobúda platnosť a účinnosť podpísaním oboch zmluvných strán.
- 4.3 Vzťahy neupravené touto zmluvou sa riadia zákonom č. 40/1964 Zb. Občiansky zákonník v znení neskorších predpisov.
- 4.4 Zmluvné strany vyhlasujú, že zmluve porozumeli, že k nej neboli donútené pod nátlakom, alebo v tiesni, čo vyjadrujú svojimi podpismi na štyroch vyhotoveniach zmluvy, z ktorých príkazca obdrží tri a príkazník jedno vyhotovenie.

V Šahách dňa 11. 08. 2022

.....
Róbert Torma
príkazník

.....
Ing. Štefan Gregor
príkazca