

## Dodatok č. 1

Číslo dodatku objednávateľa : .....125/2023/ŠKOL.....

Číslo dodatku zhotoviteľa : .....ZD012023...D1.....

### k Zmluve o dielo a Licenčnej zmluve

uzatvorenej dňa 23.01.2023 podľa § 536 a nasl. zákona č. 513/1991 Zb. Obchodný zákonník v znení neskorších predpisov  
a § 65 a nasl. zákona č. 185/2015 Z. z. Autorský zákon v znení neskorších predpisov

medzi

Objednávateľ :	<b>Mesto Liptovský Mikuláš</b>
IČO:	<b>00 315 524</b>
DIČ:	<b>2021031111</b>
Sídlo:	<b>Štúrova 1989/41 03142 Liptovský Mikuláš</b>
Štatutárny orgán:	<b>Ing. Ján Bicháč PhD., primátor</b>
Bankové spojenie:	<b>VUB banka a.s., pobočka Liptovský Mikuláš</b>
Číslo účtu vo formáte IBAN:	<b>SK31 0200 0000 0045 3712 3658</b>
Bankové spojenie:	<b>Prima banka Slovensko a.s. pobočka Liptovský Mikuláš</b>
Číslo účtu vo formáte IBAN:	<b>SK89 5600 0000 0016 0044 3002</b>
Tel. číslo:	<b>044 5565111</b>
E-mail:	<b><u>lmikulas@mikulas.sk</u></b>

(ďalej len „Objednávateľ“)

a

<b>Zhotoviteľ :</b>	<b>Qintec a. s.</b>
IČO:	<b>36 738 964</b>
DIČ:	<b>2022324887</b>
IČ DPH:	<b>SK2022324887</b>
Sídlo/Miesto podnikania:	<b>Priemyselná 5/C, 917 01, Trnava</b>
Registrácia:	<b>Obchodný register SR Okresný súd Trnava, Oddiel: Sa, vložka č: 10643/T</b>
Štatutárny orgán:	<b>Rastislav Barčák predseda predstavenstva</b>
Bankové spojenie:	
Číslo účtu vo formáte IBAN:	
Tel. číslo:	
E-mail:	

(ďalej len „Zhotoviteľ“)

Zmluvné strany na základe vzájomnej dohody uzatvárajú tento Dodatok č. 1 k Zmluve o dielo a Licenčnej zmluve (číslo zmluvy objednávateľa 41/2023/ŠKL, číslo zmluvy zhotoviteľa ZD 012023), uzavretej medzi zmluvnými stranami dňa 23.01.2023, nasledovne:

#### I.


#### Predmet dodatku

1. V článku III Čas plnenia predmetu Zmluvy sa bod pôvodne označený ako: „4“ nahrádza bodom označeným ako: „1“.

2. V článku V Vykonanie diela sa pôvodné číslovanie bodov: „7. 8. 9 .a 10.“ nahrádza novým číslovaním bodov: „1.2. 3. a 4.“
3. V bode 5. článku VIII Cena Diela, platobné a fakturačné podmienky sa pôvodný text: „Cena Diela bude uhradená v troch častiach nasledovne:“ nahrádza novým textom: „Cena Diela bude uhradená v dvoch častiach nasledovne:“.
4. V článku IX Zodpovednosť za vady Diela, záruka a záručná doba sa bod: „4.“ vypúšťa a pôvodné číslovanie bodov: „5.-10.“ sa mení na: „4.-9.“

## II. Záverečné ustanovenia

1. Ostatné ustanovenia Zmluvy o dielo a Licenčnej zmluvy (číslo zmluvy objednávateľa 41/2023/ŠKL, číslo zmluvy zhotoviteľa ZD 012023) zo dňa 23.01.2023 ostávajú nezmenené.
2. Dodatok č. 1 je vyhotovený v troch vyhotoveniach, z ktorých dve si ponechá Objednávateľ a jedno Zhotoviteľ.
3. Tento Dodatok č. 1 nadobúda platnosť dňom jeho neskoršieho podpisu zmluvnej strany a účinnosť dňom nasledujúcim po dni jeho zverejnenia v Centrálnom registri zmlúv (<http://www.crz.gov.sk>).
4. Zmluvné strany vyhlasujú, že si Dodatok č. 1 prečítali, jeho obsahu porozumeli a uzatvárajú ho slobodne a vážne, čo potvrdzujú svojimi podpismi na to oprávnení zástupcovia zmluvných strán.

 <p>V Liptovskom Mikuláši, dňa 10.01.2023</p> <hr/> <p>Mesto Liptovský Mikuláš Ing. Ján Blcháč PhD., primátor Objednávateľ</p>	<p>V Trnave, dňa 08.02.2023</p> <hr/> <p>Intec a.s. Miroslav Barčák Zhotoviteľ</p>
--	--

## Príloha č. 1 Zmluvy o dielo a Licenčnej zmluvy

### Technická a ostatná obsahová špecifikácia

#### 1. Základný opis predmetu obstarávania

Predmet zákazky sa skladá z dvoch častí, zo vzdelávacieho programu (webová stránka) a z aplikácie virtuálna envirovýchova Liptovský Mikuláš.

1. Virtuálny environmentálny vzdelávací program obsahuje:

Digitálna Brožúra - informačný materiál o ochrane prírody Lesoparku Háj-Nicovô, informácie o zástupcoch flóry a fauny 40 ks, zaujímavosti o lokálnych zástupcoch flóry a fauny, o častiach lesoparku - chránenom území, kopci Háj, o ekosystéme, max. počet strán 52, max. veľkosť A4.

Programovanie web stránky a grafika web - stránky o environmentálnej výchove budú obsahovať informácie environmentálnych cieľoch mesta, o aktuálnych environmentálnych aktivitách mesta, bude platformou na prezentáciu uskutočnených environmentálnych aktivít mesta, priestor bude venovaný výchovným, vzdelávacím a osvetovým podujatiach s environmentálnou tematikou v meste s možnosťami účasti aj pre spádové obce v okolí, kalendár venovaný výchovným, vzdelávacím a osvetovým podujatiam, materiály s environmentálnou tematikou pre školy, informácie o lesoparku a environmentálnych aktivitách na území lesoparku – zaujímavosti o flóre a faune, ekosystéme lesa, vodných plochách v okolí, prístup k digitálnej brožúre vytvorenej na podporu environmentálnych aktivít v lesoparku, informácie o stave čistoty ovzdušia s porovnaním stavu z minulosti, návod k použitiu aplikácie v parku a QR kód na jej stiahnutie.

2. Aplikácia Virtuálna envirovýchova Liptovský Mikuláš obsahuje:

Kvíz o flóre a faune – 1 ks informačná tabuľa obsahujúca QR kód slúžiaci na stiahnutie aplikácie, 12 beacon bodov na trase s aktívnymi prvkami bude obsahovať 6 obrazovo-textových otázok, 2 video otázky, 1 testovú otázku s audio stopou, 3 miesta s rozšírenou realitou a k nim prislúchajúcimi kvízovými otázkami, v rámci aplikácie bude možné vyhodnocovať správne a nesprávne odpovede kvízu, Katalóg flóry a fauny v lesoparku - max. 40 položiek zástupcov fauny a flóry.

#### 2. Podrobný opis predmetu zákazky

##### A) Web stránka a jej moduly (vzdelávací program)

###### Všeobecný popis:

Programovanie webovej stránky projektu, ktorá obsahuje informácie o environmentálnych cieľoch mesta, o aktuálnych environmentálnych aktivitách mesta, digitálnu brožúru, návod na použitie aplikácie v lesoparku Háj-Nicovô (okr. Liptovský Mikuláš), ktorý umožní intuitívne ovládanie, pre užívateľa je jednoducho pochopiteľný a praktický. Web stránka obsahuje QR kód a odkaz na App Store alebo Google Play na stiahnutie aplikácie do mobilného zariadenia(mobil, tablet).

Grafické návrhy web stránky budú pred použitím a zverejnením odkonzultované s objednávatelom a budú vo vzájomnom súlade s aplikáciou a dizajnovým manuálom mesta Liptovský Mikuláš.

Súčasťou grafického spracovania bude aj informácia o podporovateľovi projektu, o Environmentálnom fonde.

###### Bližší popis:

- Práce zahŕňajú: programovanie webstránky projektu, tj. programátorské práce a grafické práce na grafickom rozhraní – pre mobil, tablet, PC.
- Web stránka musí byť kompatibilná so všetkými modernými webovými prehliadačmi, tj. Chrome, Firefox, Edge, Opera. Pre všetky webové prehliadače platia verzie platné v čase vyhlásenia výzvy a následne od nich vyššie.
- Responzívny dizajn webovej stránky (webstránka prispôbena na prezeranie v PC, tablete či mobile). Webová stránka musí byť responzívna, t.j. obsah stránky by sa mal prispôbiť veľkosti výstupného zariadenia (PC, tablet, mobil).

- Údaje budú komunikované prostredníctvom protokolu HTTPS (SSL certifikát)
- Web stránku vyžadujeme zrealizovať použitím technológií: PHP, Maria DB, HTML, CSS a JavaScript.
- Webová stránka bude obsahovať informácie/menubody/podstránky:
  - Informácie o environmentálnych cieľom mesta
  - Informácie o environmentálnych aktivitách mesta
  - Digitálnu brožúru
  - Kontakty
- Webstránka bude jednojazyčná: SK AJ
- Zahŕňa poplatky za doménu, webhosting a SSL certifikát počas trvania projektu, pričom pri registrácii musí byť uvedená ako vlastník domény Mesto Liptovský Mikuláš.
- Web stránka musí byť v súlade so všetkými štandardami prístupnosti a funkčnosti webových sídiel uvedených vo vyhláske o štandardoch pre verejnú správu.
- Technologické riešenie  
 Pozn: bude použitý skriptovací jazyk: php (7.3 a vyššie), prípadne python. Ak na vytvorenie webstránky bude použitý redakčný systém (CMS), musí byť s možnosťou automatických aktualizácií CMSa použitých pluginov, ak na vytvorenie webstránky bude použitý framework, resp. samostatné knižnice, treba použiť štandardné (napr. php-symfony a pod.), ktoré je možné nezávisle aktualizovať.  
 Ak sa na správu obsahu stránky bude slúžiť redakčný systém (CMS), ten má spĺňať nasledovné kritériá:
  - Automatické šablóny stránok
  - Škálovateľné rozšírenia (možnosť rozširovať moduly a funkcie systému a stránok)
  - Jednoduchá správa obsahu (pridávanie, úprava a mazanie)
  - Riadenie publikácie obsahu (plánovanie dátumu začiatku a ukončenia publikácie)
  - Správa užívateľov a užívateľských práv
  - Správa dokumentov a súborov
  - Jazyková lokalizácia systému a podpora viacerých jazykových verzií stránok
  - Bezpečnosť systému a stránok
  - Jednoduché a prehľadné užívateľské rozhranie
  - Pomoc a podpora užívateľov
  - Štatistika používania systému a návštevnosti stránok

V prípade že technické požiadavky sa odvolávajú na konkrétneho výrobcu, výrobný postup, obchodné označenie, patent, typ, oblasť alebo miesto pôvodu alebo výroby, verejný obstarávateľ prijme aj ponuku s ekvivalentným riešením.

**Celý predmet zákazky objednávateľ požaduje, aby bolo odovzdané ako dielo do výhradnej licencie, s právom neskorších úprav, opráv a dispozície bez ďalšieho súhlasu autora. Výsledok zmluvy (dielo) je zhotoviteľ povinný odovzdať objednávateľovi v podobe a formáte určenom objednávateľom, pričom spolu s určeným formátom je zhotoviteľ povinný doručiť objednávateľovi úplné zdrojové súbory a zdrojové kódy týkajúce sa výsledku jeho činnosti.**

V rozsahu, v ktorom zhotoviteľ pri plnení zmluvy vytvorí alebo sa bude podieľať na vytvorení dokumentov alebo iného substrátu chráneného právom duševného vlastníctva podľa Autorského zákona alebo iných predpisov upravujúcich ochranu práv duševného vlastníctva (ďalej tiež „dielo“) s účinnosťou od vzniku diela poskytovateľ udelí objednávateľovi licenciu na použitie diela.

## **B) Aplikácia**

### Všeobecný popis:

Programovanie aplikácie pre Virtuálnu envirovýchovu Liptovský Mikuláš v lokalite Háj-Nicovô. Aplikácia obsahuje grafické prostredie, digitálnu brožúru (digitálny katalóg), kvíz o faune a flóre, bude v 2 jazykových mutáciách (SK, AJ).

Mobilná aplikácia bude využívať vstavané funkcie telefónu, ako je určovanie polohy, push notifikácia, mikrofón či fotoaparát.

### Bližší popis:

1. Digitálna Brožúra (digitálny katalóg) - informačný materiál o ochrane prírody Lesoparku Háj-Nicovô, informácie o zástupcoch flóry a fauny - maximálne 40 ks, zaujímavosti o lokálnych

zástupcov flóry a fauny, o častiach lesoparku - chránenom území, kopci Háj, o ekosystéme, max. počet strán 52, max. veľkosť A4.

2. Kvíz o flóre a faune – – 1ks informačná tabuľa obsahujúca QR kód slúžiaci na stiahnutie aplikácie s rozmerom max. 1x1m, 12 beacon bodov na trase s aktívnymi prvkami bude obsahovať 6 obrazovo-textových otázok, 2 video otázky, 1 testovú otázku s audio stopou, 3 miesta s rozšírenou realitou (zvieratká sú určené – Diviak lesný, Veverica stromová a Ďateľ veľký) a k nim prislúchajúcimi kvízovými otázkami, v rámci aplikácie bude možné vyhodnocovať správne a nesprávne odpovede kvízu, Katalóg flóry a fauny v lesoparku - max. 40 položiek zástupcov fauny a flóry. 2 jazykové mutácie.

**Zvuk** - 2x vo video otázke, 1x v audio otázke, pri 4 operencoch v katalógu, 2x pri živočíchovi, v katalógu, upozornenie pri správnej a nesprávnej odpovedi alebo pri vynechaní beacon bodu.

#### Popis funkcionality aplikácie:

Po príchode do lesoparku si návštevník pomocou **tabule označenej QR kódom stiahne aplikáciu**. Aplikácia bude návštevníkovým sprievodcom po lesoparku. Návštevník si bude môcť **listovať v katalógu flóry a fauny alebo začať hrať náučnú kvízovú hru**. Keď sa premiestni na **vytýčené body** trasy kvízu, aplikácia automaticky spustí **tematický obsah**. Zároveň aplikácia návštevníka upozorní ak niektoré bod trasy vynechá. Trasa aplikácie bude obsahovať **12 bodov, na ktorých sa návštevník zastaví** a bude sa venovať obsahu kvízu.

Návštevník bude mať k dispozícii katalóg **40 zástupcov flóry a fauny** v parku. Návštevník bude môcť v katalógu listovať a vyhľadávať stromy (Smrek obyčajný, Breza previsnutý, Topoľ čierny, Smrekovec opadavý), kroviny (Baza čierna, Lieska obyčajná), operence (Ďateľ veľký, Sova lesná), cicavce (Diviak lesný, Líška hrdzavá, Veverica stromová), plazy (Skokan hnedý). **Získa informácie prostredníctvom popisu**, ktorý bude doplnený o obrazové prípadne aj zvukové materiály. Týmto spôsobom sa aktívne vzdeláva a rozširuje si poznatky o jednotlivých živočíchoch a rastlinách.

Úlohou návštevníka lesoparku bude **zapojiť sa do náučného kvízu Virtuálnej envirovýchovy Liptovský Mikuláš** po trase aplikácie s bodmi, na ktorých sa aktivuje **kvízový obsah**. Formou kvízu s možnosťami sa návštevník dozvie viac o flóre a faune. Kvíz preverí znalosti v spoznávaní zvukov, znalostí a zaujímavostí zo života živočíchov a rastlín žijúcich v lesoparku. **12 bodov (zastavení) na trase s aktívnymi prvkami bude obsahovať 6 obrazovo-textových otázok, 2 video otázky, 1 testovú otázku s audio stopou, 3 miesta s rozšírenou realitou a k nim prislúchajúcimi kvízovými otázkami, vyhodnocovanie správnych a nesprávnych odpovedí.**

Do aplikácie budú zahrnuté prvky **rozšírenej reality**. Rozšírená realita predstavuje interaktívny spôsob prezentácie a vzdelávania. Rozšírená realita môže zobrazovať vybrané prvky aj pomocou 3D modelov, animácií, videí, textov, fotografií audio záznamov. **Návštevníci namieria telefón alebo tablet na určitý bod v priestore a obsah, ktorý sa pod ním ukrýva sa im zobrazí v reálnom čase na obrazovke**. Návštevník lesoparku sa priblíži na bod, na ktorom by mohlo žiť zaujímavé zviera, napríklad Diviak lesný. Žiadny návštevník ale tohto nebezpečné zviera nechce stretnúť osobne. Aplikácia mu ale predvedie diviaka priamo v jeho prirodzenom prostredí. Iné zviera napr. Veverica stromová, na ktorú by bežne nemal šťastie natrafiť, sa mu zjaví na strome priamo pred ním pri tom ako nesie oriešok do svojich zásob. Aby sme neopomenuli ani zástupcu vtácej ríše Ďateľ veľký bude vyberať zo šišky semená aby nakŕmil seba aj svoje mláďatá v hniezdnej dutine.

### 3. Ďalšie podmienky pre predmet zákazky

Obsah webovej stránky aj aplikácie musí byť v súlade s cieľmi a opatreniami Stratégie environmentálnej politiky Slovenskej republiky do roku 2030 (Uznesenie vlády SR č. 87/2019 z 27. 2. 2019) a s opatreniami Rezortnej koncepcie environmentálnej výchovy, vzdelávania a osvetu do roku 2025, opatrením O.2. Programu odpadového hospodárstva Slovenskej republiky na roky 2021 – 2025 (Uznesenie vlády SR č. 676/2021 z 24.11.2021) a s opatreniami Programu predchádzania vzniku odpadu Slovenskej republiky na roky 2019 – 2025 (Uznesenie vlády SR č. 86/2019 z 27.2.2019).

Zhotoviteľ berie na vedomie, že výstupy predmetu obstarávania ako výstup projektu Virtuálna envirovýchova, Liptovský Mikuláš budú povinne zverejnené na portáli environmentálnej výchovy, vzdelávania a osvetu: [www.ewobox.sk](http://www.ewobox.sk).