

## PRÍKAZNÁ ZMLUVA

uzatvorená v súlade s ust. § 724 a nasl. zákona č.40/1964 Zb.  
Občianskeho zákonníka v znení neskorších predpisov

### Článok 1

#### Zmluvné strany

<b>PRÍKAZCA</b>	<b>Mesto Šahy</b>
	Hlavné námestie 1
	936 01 Šahy
štatutárny zástupca:	Ing. Pál Zachar
funkcia:	primátor
IČO	00307513
DIČ	2021020716
Číslo bankového účtu:	SK43 0200 0000 00263245 0551

### PRÍKAZNÍK

Meno:	<b>Táňa Kovalčíková</b>
Adresa:	Demandice

### Článok 2

#### Predmet zmluvy, miesto a termín výkonu činnosti

- 2.1 Predmetom zmluvy je zabezpečenie a prevádzkovanie skákacieho hradu v Mestskej časti Preseľany nad Ipl'om na podujatí: Deň obce – Falunap.
- 2.2 Aktivita bude prebiehať 09.09.2023 od 14.00 do 18.30.

### Článok 3

#### Práva a povinnosti zmluvných strán

- 3.1 Príkazník sa zaväzuje, že pre príkazcu vykoná činnosť, ktorá je špecifikovaná v bode 2.1. tejto zmluvy podľa svojich najlepších schopností a znalostí v súlade s pokynmi príkazcu.
- 3.2 Príkazca sa zaväzuje, že pre príkazníka zabezpečí:
  - a) Propagáciu podujatia
  - b) Technické zabezpečenie podujatia
- 3.3 Príkazca sa zaväzuje uhradiť príkazníkovi dohodnutú odmenu za vykonanú prácu vo výške 40 € - slovom: štyridsať euro. Dohodnutá odmena bude vyplatená príkazníkovi hotovostnou platbou po vykonaní práce.

### Článok č. 4

#### Záverečné ustanovenia

- 4.1 Príkazník súhlasí, aby boli jeho osobné údaje použité pre vnútornú potrebu príkazcu, podľa platných zákonov SR.
- 4.2 Táto zmluva nadobúda platnosť podpísaním oboch zmluvných strán a účinnosť dňom nasledujúcim po dni jej zverejnenia.
- 4.3 Vzťahy neupravené touto zmluvou sa riadia zákonom č. 40/1964 Zb. Občiansky zákonník v znení neskorších predpisov.
- 4.4 Zmluvné strany vyhlasujú, že zmluve porozumeli, že k nej neboli donútené pod nátlakom, alebo v tiesni, čo vyjadrujú svojimi podpismi na štyroch vyhotoveniach zmluvy, z ktorých príkazca obdrží tri vyhotovenia a príkazník jedno vyhotovenie.

V Šahách dňa 28.08.2023

.....  
**Táňa Kovalčíková**  
príkazník

.....  
**Ing. Pál Zachar**  
príkazca