

Zmluva o poskytnutí finančného príspevku na rok 2024

Poskytovateľ: Obec Ivanka pri Nitre

Zastúpená Ing. Janou Maršálkovou, starostkou obce Ivanka pri Nitre
Novozámocká 326, 951 12 Ivanka pri Nitre
IČO: 318 27 004

Príjemca: Telovýchovná Jednota Družstevník Ivanka pri Nitre

Novozámocká 189, 951 12 Ivanka pri Nitre
Štatutárny zástupca: Matej Guzmický, Západná 3, 951 12 Ivanka pri Nitre
IČO: 31875611

Čl. 1

Predmet zmluvy

Predmetom zmluvy je poskytnutie dotácie v sume 8.750,- Eur (slovom: osemtisíc sedemstopäťdesiat Eur).

Čl. 2

Účel použitia dotácie

Finančné prostriedky budú použité na materiálno-technické zabezpečenie futbalového klubu TJ Družstevník Ivanka pri Nitre. Na úhradu celoročných športových aktivít, zabezpečenie súťaží, zabezpečenie turnajov, zabezpečenie tréningového a zápasového procesu, ďalej na úhradu cestovného na zápasy, pohonných hmôt, poplatkov SFZ a poplatkov za mesačné zberné faktúry. Finančné prostriedky nesmú byť použité na nákup alkoholických nápojov, cigaretových a tabakových výrobkov.

Čl. 3

Povinnosti príjemcu

1. Príjemca je povinný použiť finančné prostriedky len na účel, na ktorý boli poskytnuté
2. Príjemca môže finančné prostriedky použiť do 13. 12. 2024
3. Príjemca predloží najneskôr do 13. 12. 2024 všetky účtovné doklady potrebné ku kontrole
4. Príjemca je povinný poskytnuté finančné prostriedky vrátiť do 13. 12. 2024, ak:
 - a) finančné prostriedky použil v rozpore s účelom, na ktorý mu boli poskytnuté
 - b) finančné prostriedky nepoužil
 - c) nepredložil účtovné doklady ku kontrole a zúčtovaniu podľa čl. 3 bodu 3 zmluvy

Čl. 4

Záverečné ustanovenia

1. Zmluva je vyhotovená v 3 rovnopisoch, z ktorých 1 obdrží príjemca a 2 poskytovateľ.
2. Zmluva nadobúda platnosť dňom podpisu oboch zmluvných strán a účinnosť od nasledujúceho dňa po zverejnení na web stránke obce.

V Ivanke pri Nitre, dňa 02. 01. 2024

V Ivanke pri Nitre, dňa 02. 01. 2024

.....
Ing. Jana Maršálková
starostka obce Ivanka pri Nitre

.....
Ing. Matej Guzmický
štatutár TJ Družstevník Ivanka pri Nitre