

ktorého na účely podpisu tejto zmluvy zastupuje Mgr. Jozef Besterci, riaditeľ,

Strany uvedené vyššie

SA DOHODLI

na zmenu a doplnení Článku I.2 a II.2 Prílohy III:

DODATOČNÉ FINANČNÉ A ZMLUVNÉ PRAVIDLÁ PLATNÉ IBA PRE PROJEKTY ORGANIZUJÚCE VIRTUÁLNE AKTIVITY Z DÔVODU COVID-19

Nasledujúce pravidlá dopĺňajú ustanovenia uvedené v Článku I.2 a II.2 Prílohy III a uplatňujú sa iba na prípady, kedy bolo potrebné organizovať virtuálne aktivity z dôvodu COVID-19. Podávanie správ o virtuálnych mobilitách je povinné v súlade s pravidlami stanovenými v zmluve.

Prijemcovia sú oprávnení presunúť max. 60% z prostriedkov pridelených na každú z nasledujúcich rozpočtových kategórií: *Nadnárodné projektové stretnutia*, *Multiplikačné podujatia*, *Vzdelávacie/vyučovacie/školiace aktivity* a *Mimoriadne náklady* do akejkoľvek rozpočtovej kategórie s výnimkou kategórií *Manažment a implementácia projektu* a *Mimoriadne náklady*.

I.2 Výpočet jednotkových príspevkov a podporné dokumenty

Manažment a implementácia projektu

Ustanovenia v rozpočtovej kategórii *Manažment a implementácia projektu* zostávajú nedotknuté.

Nadnárodné projektové stretnutia

Pre virtuálne aktivity v tejto rozpočtovej kategórii nie sú oprávnené jednotkové príspevky. Náklady súvisiace s organizáciou virtuálnych projektových stretnutí je možné pokryť z prostriedkov pridelených na rozpočtovú kategóriu *Manažment a implementácia projektu*.

Vzdelávacie, vyučovacie a školiace aktivity

- a) Výpočet výšky grantu: grant je vo forme jednotkových príspevkov na individuálnu podporu.
 - Cestovné náklady: grant na príspevok na cestovné náklady nie je oprávnený.
 - Jazyková podpora môže byť poskytnutá v prípade v prípade virtuálnych aktivít za rovnakých podmienok ako stanovuje zmluva.
 - Individuálna podpora: výška grantu je vypočítaná vynásobením počtu dní/mesiakov na každého účastníka virtuálnej aktivity sumou, ktorá tvorí 15 % jednotkového príspevku na deň/mesiac pre konkrétny typ účastníka a konkrétnu prijímajúcu krajinu tak, ako to stanovuje Príloha IV zmluvy. Dni na